Compilation

JACKSON SOFT

DEFENCE

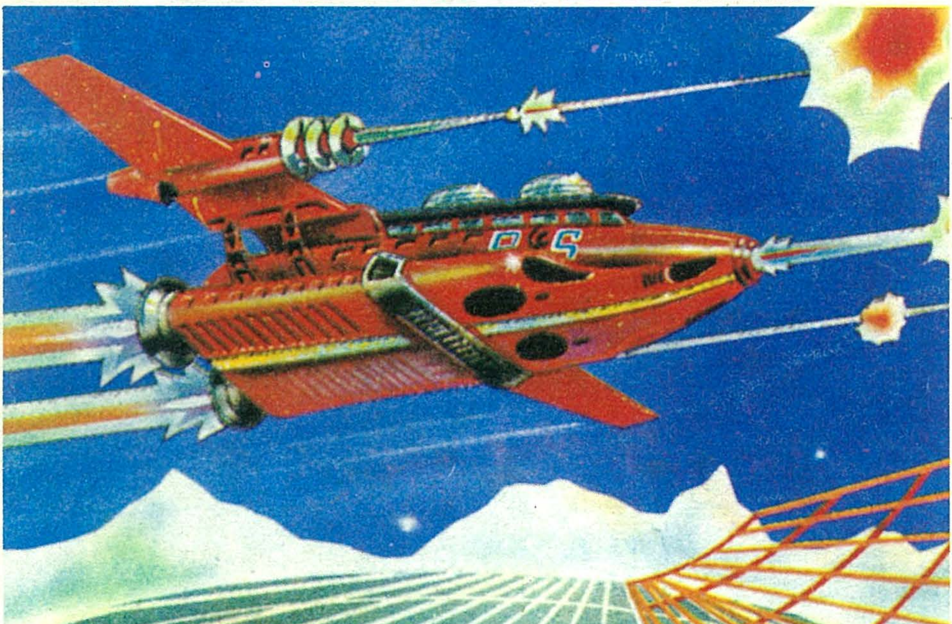
CASA STREGATA

BOX

MINOTAURO

DIFESA

GRAFS



RACCOLTA DI GIOCHI E DI UTILITIES PER

C16

GRUPPO EDITORIALE JACKSON s.r.l.

DIREZIONE, REDAZIONE E AMMINISTRAZIONE
Via Rossellini, 12 - 20124 Milano
Telefoni: 68.03.68 - 68.00.54
68.80.951-2-3-4-5
Telex 333436 GEJ IT
SEDE LEGALE: Via G. Pozzone, 55 - 20121 Milano

DIRETTORE RESPONSABILE:
Giampietro Zanga

COORDINAMENTO EDITORIALE:
A. Cattaneo

GRAFICA E IMPAGINAZIONE:
Germani Wilma

HA COLLABORATO:
V. Anselmo

FOTOCOMPOSIZIONE:
GDB fotocomposizione
Via Tagliamento, 4 - Milano
Tel. 56.92.110 - 53.92.546

STAMPA:
Grafika 78 - Pioltello - MI

AUTORIZZAZIONE ALLA PUBBLICAZIONE:
Trib. di Milano n. 417 del 22-9-'84

PUBBLICITÀ
Concessionario per l'Italia e l'Estero
J. Advertising s.r.l.
V.le Restelli, 5
20124 MILANO
Tel. (02)
68.82.895-68.80.606-68.87.233
Tlx 316213 REINA I

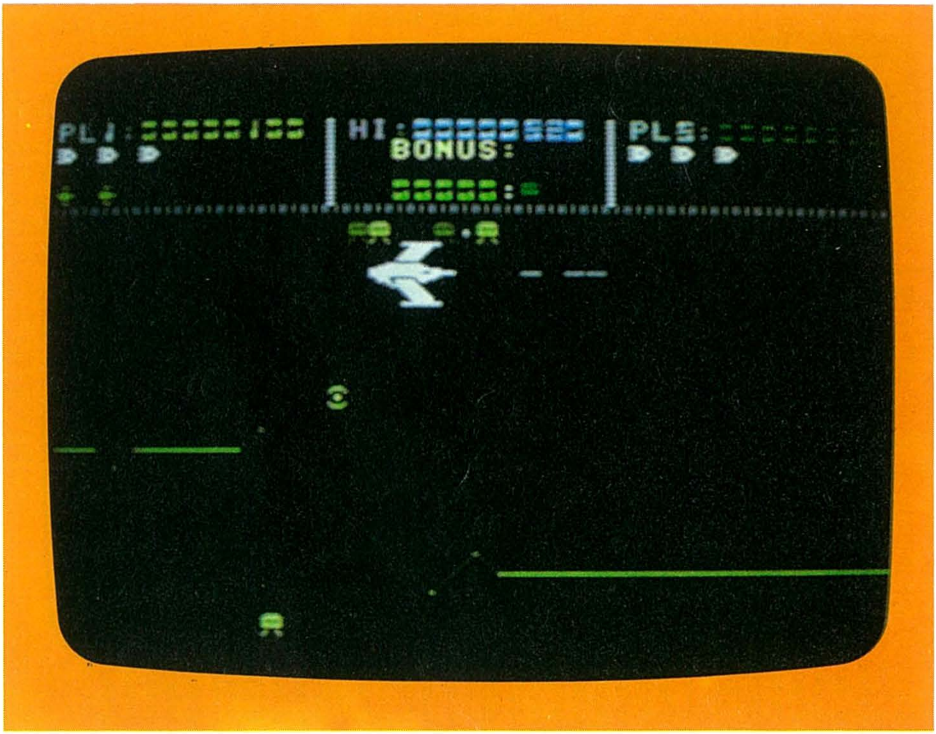
Concessionario esclusivo per la DIFFUSIONE in Italia e Estero:
SODIP - Via Zuretti, 25
20125 MILANO
Spedizione in abbonamento postale Gruppo II/70
Prezzo della rivista L. 6.500
Numeri arretrati L. 13.000

Con il presente fascicolo prosegue la raccolta dei migliori programmi del C16 pubblicati su libri e riviste Jackson.
In ogni numero un supergame originale inglese descritto nei minimi particolari ed in più una miriade di altri programmi scelti tra utility, grafica, musica, giochi ecc.
Ciascun listato è accompagnato da una recensione approfondita e da consigli per un corretto utilizzo.
Non solo potrete caricare immediatamente i programmi grazie al master su cassetta allegato alla confezione, ma anche personalizzarli servendovi dei listati e della descrizione pubblicata all'interno del fascicolo.
La Jackson Soft Compilation, è una pubblicazione creata su misura per voi appassionati allo scopo di arricchire sempre di più la vostra raccolta di programmi.

SOMMARIO

DEFENCE

Forse avrete già visto questo gioco in una delle presentazioni televisive del C64, il cugino del C16. DEFENCE è un gioco molto popolare e questo è il motivo della scelta di questo mese. I combattimenti aerei sono quelli che attirano di più i giocatori e DEFENCE è proprio un videogioco di questo filone.



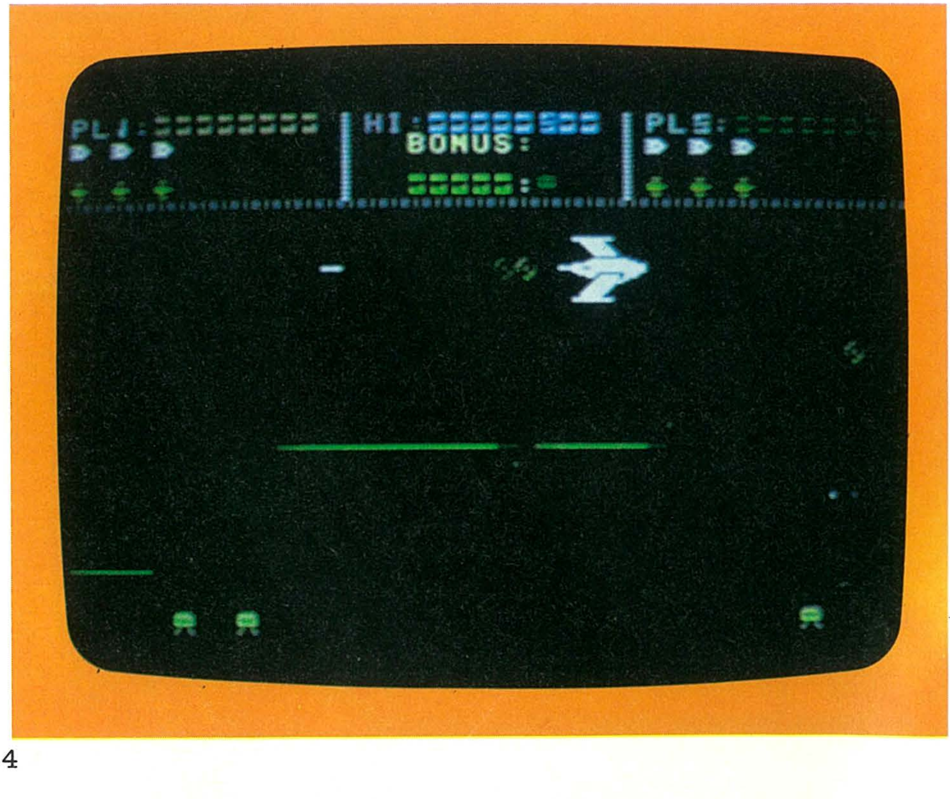
Tutti i sistemi di allarme sulla terra sono stati attivati e il consiglio supremo dei popoli riuniti della terra ha affidato ad un solo pilota il compito di penetrare nelle difese del nemico e di colpire al cuore le forze degli invasori. Voi siete quel pilota e sarete alla guida di un aereo da combattimento fornito di un numero illiminato di colpi per la mitragliatrice e di tre bombe a distruzione totale. Avete a disposizione tre aerei di questo tipo, tutti pronti al combattimento. L'aereo può star fermo in aria, può andare avanti (Shift), può anche salire di quota (A) o scendere (Z) e può invertire il moto (barra spaziatrice). Essendo un aereo del futuro, ha anche la possibilità di saltare ad un'altra posizione passando nell'iperspazio (tasto Commodore). Naturalmente c'è la possibilità di servirsi delle armi di bordo: sparare con la mitragliatrice (Return) e sganciare le bombe a distruzione totale (CTRL).

Gli aerei in dotazione sono molto manovrabili. Attenti però che, mentre si sale o si scende di quota, la mitragliatrice si inceppa e non spara. I costruttori dell'aereo purtroppo non sono riusciti ad eliminare questo difetto di fabbricazione prima che arrivassero gli alieni. D'altronde il tipo di aereo fornito è il migliore che si possa avere a disposizione.

Avvio del gioco

Battere LOAD e premere RETURN. Il gioco sarà caricato in memoria. Battere poi RUN seguito da RETURN, oppure premere SHIFT F3.

Regolate i comandi di volume, contrasto, luminosità e



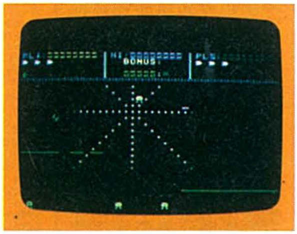
colore sul televisore per una visione gradevole. Fate poi partire il gioco premendo F1 o F2, a seconda che si giochi da soli o in due.

Scopo del gioco

L'aereo deve riuscire a penetrare nelle difese nemiche. Occorre distruggere i moduli terrestri (lander) degli alieni prima che questi si trasformino, evitare o distruggere i satelliti minati e totalizzare in bel punteggio. Il bonus dipende da quanti moduli (la figurina con le gambette) si riesce a distruggere prima di aver perduto i tre aerei.

Modalità di gioco

L'aereo può sparare molto velocemente quando è fermo. Quando avanza, in un senso o nell'alto, con SHIFT, spara meno velocemente. Durante le manovre di spostamento in verticale, la mitragliatrice è bloccata. Si può sparare solo in avanti e la mira deve essere molto precisa per poter distruggere l'avversario. Gli oggetti alieni si spostano poi in modo abbastanza imprevedibile, per cui a volte è difficile evitare di essere colpiti. Se poi l'aereo si scontra con una montagna o si schianta al suolo, viene perduto.
Quando ci si trova a mal partito è il momento di sganciare una delle bombe a distruzione totale. Ricordate però che ne avete solo tre in tutto e che queste distruggono solo gli oggetti che sono al di sopra della superficie terrestre. Quelli che ancora si trovano al riparo nelle profondità non possono essere colpiti.
Altra azione che si può intraprendere quando si è in difficoltà è quella di invertire il moto dell'aereo. La velocità dell'aereo impedisce però un arresto improvviso, e se stavate andando contro un pericolo, potrete ancora andarci a sbattere contro se non si inverte il moto per tempo.
È da tener poi presente che i punti si accumulano solo colpendo i moduli terrestri degli alieni con la mitragliatrice. Le bombe non fanno accumulare punti, così come non farà salire il vostro punteggio la distruzione degli altri oggetti.
Buon divertimento allora, e occhio agli alieni!




```
>1001 0D 10 0A 00 9E 28 34 33
>1009 35 32 29 00 00 00 00 00
>1011 00 00 00 00 00 00 00 00
>1019 00 00 00 00 00 00 00 A2
>1021 A0 BD 00 39 9D 00 34 CA
>1029 E0 FF D0 F5 A9 00 85 50
>1031 A9 00 85 02 A9 3F 85 03
>1039 A0 F0 A9 00 91 02 88 C0
>1041 FF D0 F9 C6 03 A5 03 C9
>1049 39 D0 ED A5 84 85 39 A5
>1051 85 85 49 A5 86 85 52 A5
>1059 87 85 60 A5 88 85 65 A5
>1061 39 F0 03 20 00 2E A5 49
>1069 F0 03 20 00 12 A5 52 F0
>1071 03 20 00 15 A5 60 F0 03
>1079 20 70 16 A5 88 F0 0F A5
>1081 88 85 69 A9 01 85 65 A9
>1089 00 85 88 20 C0 26 20 D4
>1091 26 EA A9 00 85 30 85 31
>1099 85 70 A5 88 4C 00 26 B1
>10A1 02 C9 40 D0 04 A9 20 91
>10A9 02 E6 02 D0 02 E6 03 A5
>10B1 02 C9 98 D0 EA A5 03 C9
>10B9 0F D0 E4 60 00 00 00 20
>10C1 20 20 17 01 16 05 20 01
>10C9 14 14 01 03 0B 20 20 20
>10D1 03 0F 0D 10 0C 05 14 05
>10D9 30 30 20 2A 20 30 30 30
>10E1 20 3D 20 30 30 30 30 30
>10E9 00 00 00 00 00 00 00 10
>10F1 0C 01 19 05 12 30 30 30
>10F9 30 30 30 30 30 00 00 A9
>1101 88 8D 07 FF A9 00 8D 15
>1109 FF 8D 19 FF A9 C0 8D 12
>1111 FF A9 31 8D 13 FF 20 00
>1119 38 A9 00 85 7F A9 30 A2
>1121 07 9D F6 10 CA 10 FA A9
>1129 93 20 D2 FF A2 C7 BD 00
```

```
>1131 3A 9D 00 08 BD 00 3B 9D
>1139 00 0C CA E0 FF D0 EF A2
>1141 07 BD F6 10 BD 11 0C CA
>1149 10 F7 A9 3F 85 03 A9 00
>1151 85 02 A0 F0 D0 02 A0 FF
>1159 A9 00 91 02 88 D0 FB C6
>1161 03 A5 03 C9 39 D0 EF A9
>1169 01 20 00 1D A2 04 B5 84
>1171 9D D5 02 CA 10 F8 A5 7E
>1179 8D DB 02 4C 00 35 EA C6
>1181 F6 F0 01 60 A9 60 85 F6
>1189 AD 43 05 29 04 F0 F4 A5
>1191 F7 A6 75 F0 02 A5 F8 C9
>1199 00 F0 E8 A5 75 D0 05 C6
>11A1 E7 4C A7 11 C6 F8 A9 C8
>11A9 85 02 A9 0C 85 03 A0 00
>11B1 B1 02 C9 4D F0 10 C9 4E
>11B9 F0 0C C9 63 F0 08 C9 80
>11C1 B0 04 A9 40 91 02 E6 02
>11C9 D0 02 E6 03 A5 02 C9 98
>11D1 D0 DE A5 03 C9 0F D0 D8
>11D9 20 4A 14 20 11 17 20 29
>11E1 1B 20 CE 15 A5 65 F0 03
>11E9 20 D9 18 A0 00 A9 C8 85
>11F1 02 A9 0C 85 03 20 A0 10
>11F9 20 A0 33 60 00 00 00 A5
>1201 49 85 3E 0A 0A AA 20 E8
>1209 2D 9D 00 3C A9 18 9D 01
>1211 3C A9 80 9D 02 3C A9 00
>1219 9D 03 3C C6 3E A5 3E D0
>1221 E2 A9 FF 85 46 60 C6 47
>1229 F0 01 60 A9 70 85 47 A5
>1231 46 F0 F7 A5 49 85 3E 0A
>1239 0A AA BD 00 3C 85 40 BD
>1241 01 3C 85 41 BD 02 3C 85
>1249 42 BD 03 3C 85 43 A5 42
>1251 29 80 F0 43 A5 42 29 02
>1259 F0 03 4C 8A 12 A5 42 29
```

```
>1261 01 F0 03 4C BB 12 A5 40
>1269 38 E5 13 C9 27 B0 0D 20
>1271 E8 2D C9 10 B0 06 A5 42
>1279 09 01 85 42 A6 40 A4 41
>1281 A9 65 85 12 A9 50 20 0D
>1289 29 20 E8 2D C9 05 B0 07
>1291 A6 40 A4 41 20 70 19 A5
>1299 3E 0A 0A AA A5 40 9D 00
>12A1 3C A5 41 9D 01 3C A5 42
>12A9 9D 02 3C A5 43 9D 03 3C
>12B1 C6 3E A5 3E F0 03 4C 38
>12B9 12 60 A6 40 A4 41 20 3F
>12C1 2B C9 50 D0 09 A6 40 A4
>12C9 41 A9 20 20 0D 29 C6 41
>12D1 A5 41 C9 05 F0 23 A6 40
>12D9 A4 41 20 3F 2B C9 4D F0
>12E1 15 C9 4E F0 11 C9 63 F0
>12E9 0D A6 40 A4 41 A9 65 85
>12F1 12 A9 50 20 0D 29 4C 8A
>12F9 12 A9 82 85 42 A5 40 38
>1301 E5 13 A0 00 C5 0A F0 06
>1309 A0 08 B0 02 A0 04 98 85
>1311 43 A5 41 A0 00 C5 0B F0
>1319 04 A0 02 B0 00 A0 01 98
>1321 05 43 85 43 A9 FF A9 FF
>1329 4C 8A 12 C6 4D F0 01 60
>1331 A9 20 85 4D A5 46 F0 F7
>1339 A5 49 85 3E 0A 0A AA BD
>1341 00 3C 85 40 BD 01 3C 85
>1349 41 BD 02 3C 85 42 BD 03
>1351 3C 85 43 A5 42 29 82 C9
>1359 82 F0 03 4C 19 14 A6 40
>1361 A4 41 20 3F 2B C9 50 D0
>1369 09 A6 40 A4 41 A9 20 20
>1371 0D 29 4C 33 14 EA F0 0F
>1379 E6 41 A5 41 C9 18 D0 19
>1381 A9 05 85 41 4C 9A 13 A5
>1389 43 29 04 F0 0C C6 41 A5
```

```
>1391 41 C9 04 D0 04 A9 17 85
>1399 41 A5 43 29 02 F0 05 E6
>13A1 40 4C AD 13 A5 43 29 01
>13A9 F0 02 C6 40 A5 48 D0 21
>13B1 A5 40 38 E5 13 C5 0A F0
>13B9 09 90 05 C6 40 4C C3 13
>13C1 E6 40 A5 41 C5 0B F0 09
>13C9 90 05 C6 41 4C D2 13 E6
>13D1 41 A6 40 A4 41 20 3F 2B
>13D9 C9 4D F0 15 C9 4E F0 11
>13E1 C9 63 F0 0D A6 40 A4 41
>13E9 A9 65 85 12 A9 50 20 0D
>13F1 29 20 E8 2D C9 05 B0 07
>13F9 A6 40 A4 41 20 70 19 A5
>1401 3E 0A 0A AA A5 40 9D 00
>1409 3C A5 41 9D 01 3C A5 42
>1411 9D 02 3C A5 43 9D 03 3C
>1419 C6 3E A5 3E F0 03 4C 3D
>1421 13 C6 48 10 02 A9 02 85
>1429 48 C6 4E 10 04 A9 05 85
>1431 4E 60 A5 4E D0 07 A5 43
>1439 29 08 4C 77 13 4C AD 13
>1441 C6 4F F0 01 60 A9 04 85
>1449 4F A5 49 85 3E 0A 0A AA
>1451 BD 02 3C 85 43 29 80 F0
>1459 43 BD 00 3C 85 40 BD 01
>1461 3C 85 41 A6 40 A4 41 20
>1469 3F 2B C9 40 D0 2E A9 00
>1471 85 24 85 28 A6 40 A4 41
>1479 20 80 2B A6 40 A4 41 A9
>1481 20 20 B0 14 A5 43 29 03
>1489 C9 01 D0 03 20 50 1A 20
>1491 AA 14 A5 3E 0A 0A AA A9
>1499 00 9D 02 3C C6 3E A5 3E
>14A1 D0 AB 60 3E A5 3E D0 A5
>14A9 60 A9 10 20 80 1B 60 C6
>14B1 85 D0 04 A9 00 85 46 60
>14B9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
```

```
>14C1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14C9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14D1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14D9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14E1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14E9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14F1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>14F9 00 FF 00 FF 00 FF 00 A5
>1501 52 85 57 0A 0A AA 20 E8
>1509 2D 9D 00 3B 20 E8 2D 4A
>1511 4A 4A 4A 4A 18 69 0D 9D
>1519 01 3B A9 FF 9D 02 3B C6
>1521 57 A5 57 D0 DE A9 FF 85
>1529 53 60 C6 54 F0 01 60 A9
>1531 48 85 54 A5 52 85 57 0A
>1539 0A AA BD 02 3B F0 73 BD
>1541 00 3B 85 40 BD 01 3B 85
>1549 41 A6 40 A4 41 20 3F 2B
>1551 C9 49 D0 1D A9 20 A6 40
>1559 A4 41 20 0D 29 20 E8 2D
>1561 C9 65 B0 0D A9 71 85 12
>1569 A9 4B A6 40 A4 41 20 0D
>1571 29 C6 40 A5 58 D0 0C C6
>1579 41 A5 41 C9 04 D0 04 A9
>1581 18 85 41 A6 40 A4 41 20
>1589 3F 2B C9 4D F0 15 C9 4E
>1591 F0 11 C9 63 F0 0D A6 40
>1599 A4 41 A9 44 85 12 A9 49
>15A1 20 0D 29 A5 57 0A 0A AA
>15A9 A5 40 9D 00 3B A5 41 9D
>15B1 01 3B C6 57 A5 57 F0 03
>15B9 4C 38 15 C6 58 10 04 A9
>15C1 04 85 58 60 C6 59 F0 01
>15C9 60 A9 04 85 59 A5 52 85
>15D1 57 0A 0A AA BD 02 3B F0
>15D9 2B BD 00 3B 85 40 BD 01
>15E1 3B 85 41 A6 40 A4 41 20
>15E9 3F 2B C9 40 D0 16 A6 40
>15F1 A4 41 20 80 2B A9 15 20
>15F9 4A 16 A5 57 0A 0A AA A9
>1601 00 9D 02 3B A5 5B D0 27
>1609 A5 5A F0 07 A9 44 85 12
>1611 4C 16 16 A9 71 85 12 A9
>1619 FF 45 5A 85 5A A6 40 A4
>1621 41 20 3F 2B C9 49 D0 07
>1629 A6 40 A4 41 20 0D 29 C6
>1631 57 F0 05 A5 57 4C D2 15
>1639 C6 5B 10 04 A9 10 85 5B
>1641 60 A5 53 D0 01 60 4C 2B
>1649 15 20 80 1B C6 86 D0 04
>1651 A9 00 85 53 60 00 00 00
>1659 00 00 00 00 00 00 00 00
>1661 00 00 00 00 00 00 00 00
>1669 00 00 00 00 00 00 00 A5
>1671 60 85 62 0A 0A AA 20 E8
>1679 2D C9 28 90 F9 9D 80 3B
>1681 20 F3 2D 4A 4A 4A 4A 18
>1689 69 07 9D 81 3B A9 FF 9D
>1691 82 3B C6 62 A5 62 D0 DB
>1699 A9 FF 85 61 60 C6 63 F0
>16A1 01 60 A9 48 85 63 A5 61
>16A9 F0 F7 A5 60 85 62 0A 0A
>16B1 AA BD 82 3B F0 4A BD 80
>16B9 3B 85 40 BD 81 3B 85 41
>16C1 A6 40 A4 41 20 3F 2B C9
>16C9 4C D0 09 A6 40 A4 41 A9
>16D1 20 20 0D 29 E6 40 A6 40
>16D9 A4 41 20 3F 2B C9 4D F0
>16E1 15 C9 4E F0 11 C9 63 F0
>16E9 0D A6 40 A4 41 A9 71 85
>16F1 12 A9 4C 20 0D 29 A5 62
>16F9 0A 0A AA A5 40 9D 80 3B
>1701 C6 62 A5 62 D0 A8 60 C6
>1709 64 F0 01 60 A9 04 85 64
>1711 A5 60 85 62 0A 0A AA BD
>1719 82 3B F0 32 BD 80 3B 85
>1721 40 BD 81 3B 85 41 A6 40
>1729 A4 41 20 3F 2B C9 40 D0
>1731 1D A9 20 A6 40 A4 41 20
>1739 5F 17 A6 40 A4 41 20 80
>1741 2B 20 56 17 A5 62 0A 0A
>1749 AA A9 00 9D 82 3B C6 62
>1751 A5 62 D0 C0 60 20 70 17
>1759 A9 50 20 80 1B 60 C6 60
>1761 C6 87 D0 06 A9 00 85 61
>1769 85 60 60 00 00 00 00 A9
>1771 FF 85 66 A9 04 85 69 A5
>1779 65 0A 0A AA A5 40 9D 00
>1781 3A A5 41 9D 01 3A A9 FF
>1789 9D 02 3A 20 E8 2D A0 08
>1791 C9 80 90 02 A0 04 84 6A
>1799 20 E8 2D A0 02 C9 80 90
>17A1 02 A0 01 98 05 6A 9D 03
>17A9 3A E6 65 4C BD 17 0D 60
>17B1 20 80 1B C6 88 D0 04 A9
>17B9 00 85 66 60 4C DE 1B C6
>17C1 6B F0 01 60 A9 15 85 6B
>17C9 A5 65 85 69 0A 0A AA BD
>17D1 02 3A D0 03 4C A5 18 BD
>17D9 00 3A 85 40 BD 01 3A 85
>17E1 41 BD 03 3A 85 67 A6 40
>17E9 A4 41 20 3F 2B C9 4F D0
>17F1 09 A9 20 A6 40 A4 41 20
>17F9 0D 29 A5 68 D0 27 A5 67

>1801 29 08 F0 0F E6 41 A5 41
>1809 C9 18 D0 19 A9 05 85 41
>1811 4C 26 18 A5 67 29 04 F0
>1819 0C C6 41 A5 41 C9 04 D0
>1821 04 A9 17 85 41 A5 67 29
>1829 02 F0 05 E6 40 4C 39 18
>1831 A5 67 29 01 F0 02 C6 40
>1839 A5 6C D0 26 A5 0A 18 65
>1841 13 A0 00 C5 40 F0 06 A0
>1849 02 B0 02 A0 01 85 67 A5
>1851 0B A0 00 C5 41 F0 06 A0
>1859 08 B0 02 A0 04 98 05 67
>1861 85 67 20 E8 2D C9 05 B0
>1869 07 A6 40 A4 41 20 70 19
>1871 A6 40 A4 41 20 3F 2B C9
>1879 4D F0 15 C9 4E F0 11 C9
>1881 63 F0 0D A6 40 A4 41 A9
>1889 68 85 12 A9 4F 20 0D 29
>1891 A5 69 0A 0A AA A5 40 9D
>1899 00 3A A5 41 9D 01 3A A5
>18A1 67 9D 03 3A C6 69 F0 05
>18A9 A5 69 4C CD 17 C6 68 10
>18B1 04 A9 07 85 68 C6 6C 10
>18B9 04 A9 20 85 6C 60 A5 66
>18C1 F0 FE 4C C0 17 60 A5 66
>18C9 F0 FB 4C C0 17 00 00 C6
>18D1 6D F0 01 60 A9 09 85 6D
>18D9 A5 65 85 69 0A 0A AA BD
>18E1 02 3A F0 3A BD 00 3A 85
>18E9 40 BD 01 3A 85 41 A6 40
>18F1 A4 41 20 3F 2B C9 40 D0
>18F9 25 A9 20 A6 40 A4 41 20
>1901 0D 29 A6 40 A4 41 20 80
>1909 2B A9 00 85 24 85 28 A9
>1911 50 20 B1 17 A5 69 0A 0A
>1919 AA A9 00 9D 02 3A C6 69
>1921 A5 69 D0 B8 60 20 80 1B
>1929 C6 94 D0 FE A9 00 00 20
>1931 3F 2B C9 20 F0 05 EA EA
>1939 20 C0 19 A9 71 85 12 A6
>1941 26 A4 27 A9 40 20 0D 29
>1949 60 20 3F 2B C9 40 F0 0D
>1951 C9 2E F0 09 C9 2F F0 05
>1959 C9 4B F0 01 60 A9 20 A6
>1961 26 A4 27 20 0D 29 60 00
>1969 00 00 00 00 00 00 00 8A
>1971 38 E5 13 C9 28 B0 03 4C
>1979 A6 2C 60 C6 73 F0 01 60
>1981 A9 01 85 73 A5 72 29 01
>1989 D0 03 4C A8 19 EE 0E FF
>1991 EE 0E FF EE 0E FF D0 0E
>1999 A9 4F 2D 11 FF 8D 11 FF
>19A1 A9 FE 25 72 85 72 60 CE
>19A9 0E FF AD 0E FF D0 0E A9
>19B1 4F 2D 11 FF 8D 11 FF A9
>19B9 FD 25 72 85 72 60 00 C9
>19C1 2E F0 16 C9 2F F0 12 C9
>19C9 40 F0 0E C9 4B F0 0A A9
>19D1 FF 85 70 A9 00 85 24 85
>19D9 28 60 00 00 00 00 00 00
>19E1 00 00 00 00 00 00 00 00
>19E9 00 00 00 00 00 00 00 00
>19F1 00 00 00 00 00 00 00 00
>19F9 00 00 00 00 00 00 00 20
>1A01 4C F6 19 FF A5 75 D0 0D
>1A09 A2 04 B5 84 9D D0 02 CA
>1A11 10 F8 4C 34 1A A2 04 B5
>1A19 84 9D D5 02 CA 10 F8 A5
>1A21 7E 8D DB 02 AD 8B 0C 8D
>1A29 AE 02 AD 8C 0C 8D AF 02
>1A31 4C 45 38 A5 7E 8D DA 02
>1A39 AD 8B 0C 8D AC 02 AD 8C
>1A41 0C 8D AD 02 4C 45 38 D0
>1A49 08 EE 8B 0C A9 30 8D EE
>1A51 8C 0C AD 8C 0C C9 3A D0
>1A59 08 EE 8B 0C A9 30 8D 8C
>1A61 0C 60 00 A2 09 A5 75 F0
>1A69 02 A2 24 20 F4 1A B9 1D
>1A71 0E 29 0F 7D 00 3B 9D 00
>1A79 3B C9 3A 90 06 E9 0A 9D
>1A81 00 3B 38 CA 88 10 E7 90
>1A89 18 A0 02 18 A9 01 7D 00
>1A91 3B 9D 00 3B C9 3A 90 09
>1A99 E9 0A 9D 00 3B CA 88 10
>1AA1 EA 20 E0 36 A9 00 8D 11
>1AA9 FF A2 FF A0 FF A9 03 85
>1AB1 02 C6 02 D0 FC 88 D0 F5
>1AB9 CA D0 F0 A9 93 20 D2 FF
>1AC1 A2 C7 BD 00 3A 9D 00 08
>1AC9 BD 00 3B 9D 00 0C CA E0
>1AD1 FF D0 EF A5 75 D0 07 E6
>1AD9 7B A5 7B 4C E3 1A E6 7C
>1AE1 A5 7C 20 00 1D A9 00 85
>1AE9 7F A5 F5 F0 03 20 30 33
>1AF1 4C 20 10 BD FE 3A 8D 00
>1AF9 3F A0 02 18 60 00 00 A6
>1B01 0A A4 0B 20 00 20 20 5F
>1B09 25 D0 05 A9 00 85 50 60
>1B11 A9 FF 85 50 60 00 00 00
>1B19 00 00 00 00 00 00 00 C6
>1B21 51 F0 01 60 A9 04 85 51
>1B29 A5 39 85 43 0A 0A AA BD
>1B31 02 3E D0 03 4C 6C 1B BD
>1B39 00 3E 85 40 BD 01 3E 85

>1B41 41 A6 40 A4 41 20 3F 2B
>1B49 C9 40 D0 1F A9 20 A6 40
>1B51 A4 41 20 73 1B A6 40 A4
>1B59 41 20 80 2B A9 05 20 80
>1B61 1B A5 43 0A 0A AA A9 00
>1B69 9D 02 3E C6 43 A5 43 D0
>1B71 BB 60 C6 84 D0 04 A9 00
>1B79 85 3A 60 00 00 00 00 85
>1B81 74 A0 0A A5 75 F0 02 A0
>1B89 25 A5 74 29 0F 85 76 A5
>1B91 74 4A 4A 4A 4A 85 77 A5
>1B99 76 18 79 00 0C C9 3A 90
>1BA1 05 38 E9 0A E6 77 99 00
>1BA9 0C 88 A5 77 18 79 00 0C
>1BB1 C9 3A 90 04 38 E9 0A 38
>1BB9 99 00 0C 88 A2 05 B9 00
>1BC1 0C 69 00 99 00 0C C9 3A
>1BC9 90 0B 38 E9 0A 38 99 [illegible]
>1BD1 0C 88 CA D0 E9 E0 05 F0
>1BD9 03 20 30 33 60 E6 88 C6
>1BE1 69 D0 01 60 4C 78 17 00
>1BE9 00 00 00 00 00 00 00 00
>1BF1 00 00 00 00 00 00 00 00
>1BF9 00 00 00 00 00 00 00 A2
>1C01 C7 BD 00 08 9D 00 3A BD
>1C09 00 0C 9D 00 3B CA E0 FF
>1C11 D0 EF A9 93 20 D2 FF A2
>1C19 10 BD C0 10 9D 22 0D A9
>1C21 65 9D 22 09 CA 10 F2 A5
>1C29 7B A6 75 F0 02 A5 7C 20
>1C31 9B 1D A2 02 B5 9D 9D 79
>1C39 0D A9 71 9D 79 09 CA 10
>1C41 F3 A2 07 BD D1 10 9D C6
>1C49 0D A9 65 9D C6 09 CA 10
>1C51 F2 A2 0F BD D9 10 9D 12
>1C59 0E A9 67 9D 12 0A CA 10
>1C61 F2 A5 7B A4 75 F0 02 A5
>1C69 7C C9 0A 90 02 A9 09 09
>1C71 30 8D 17 0E A9 00 85 A0
>1C79 AD 8B 3B 29 0F F0 04 A9
>1C81 0A 85 A0 18 AD 8C 3B 29
>1C89 0F 65 A0 85 A0 F0 51 A9
>1C91 00 85 A1 AD 17 0E 29 0F
>1C99 A2 02 18 7D 1D 0E 9D 1D
>1CA1 0E C9 3A 90 0B 38 E9 0A
>1CA9 9D 1D 0E A9 01 CA 10 EA
>1CB1 A5 A1 0A AA A9 50 9D AC
>1CB9 0E A9 65 9D AC 0A E6 A1
>1CC1 EE 13 0E AD 13 0E C9 3A
>1CC9 D0 08 A9 30 8D 13 0E EE
>1CD1 12 0E A2 F0 A0 40 88 D0
>1CD9 FD CA D0 F8 C6 A0 D0 B3
>1CE1 A9 30 8D 8B 3B 8D 8C 3B
>1CE9 A9 00 85 F5 4C 64 1A 21
>1CF1 BD 00 3B 85 F5 4C 64 1A
>1CF9 00 00 00 00 00 00 00 85
>1D01 7D A9 FF 85 3A 85 46 A9
>1D09 00 85 53 85 61 85 66 A5
>1D11 7D C9 01 D0 13 A9 10 85
>1D19 49 A9 0A 85 39 A9 00 85
>1D21 52 85 60 85 65 4C 5A 1D
>1D29 A9 FF 85 53 85 61 A9 10
>1D31 85 49 A9 0A 85 39 A6 7D
>1D39 A9 04 18 65 39 C9 24 B0
>1D41 02 85 39 A9 03 18 65 52
>1D49 C9 15 B0 02 85 52 A5 7D
>1D51 38 E9 01 C9 0A B0 02 85
>1D59 60 A9 00 85 7E A5 39 18
>1D61 65 49 65 52 65 60 85 7E
>1D69 A5 60 0A 0A 18 65 7E 85
>1D71 7E 20 00 2E 20 00 12 A5
>1D79 53 F0 03 20 00 15 A5 61
>1D81 F0 03 20 70 16 A5 39 85
>1D89 84 A5 49 85 85 A5 52 85
>1D91 86 A5 60 85 87 A9 00 85
>1D99 88 60 85 96 A9 00 85 9D
>1DA1 85 9E 85 9F A5 96 C9 62
>1DA9 90 11 A2 00 E8 38 E9 64
>1DB1 C9 64 90 03 4C AD 1D 86
>1DB9 9D 85 96 C9 0A 90 11 A2
>1DC1 00 E8 38 E9 0A C9 0A 90
>1DC9 03 4C C2 1D 86 9E 85 96
>1DD1 09 30 85 9F A5 9D 09 30
>1DD9 85 9D A5 9E 09 30 85 9E
>1DE1 60 00 00 00 00 00 00 00
>1DE9 00 00 00 00 00 00 00 00
>1DF1 00 00 00 00 00 00 00 00
>1DF9 00 00 00 00 00 00 00 63
>1E01 63 63 63 63 63 63 63 4D
>1E09 4E 63 63 63 63 63 63 63
>1E11 4E 4E 4E 4E 4E 4D 4D 4D
>1E19 4D 63 63 63 63 63 63 63
>1E21 4D 63 63 63 63 63 63 63
>1E29 63 63 63 63 63 63 63 4E
>1E31 63 63 63 63 63 4E 4E 4E
>1E39 4E 4E 4D 4E 4E 4E 4E 4E
>1E41 4D 63 4D 4D 4D 4D 4D 4D
>1E49 4D 4D 63 63 4D 63 63 63
>1E51 63 63 63 63 63 4E 63 63
>1E59 63 63 63 63 63 63 63 4E
>1E61 63 63 63 63 63 63 4E 4E
>1E69 4E 4D 4D 4D 4D 4D 4D 63
>1E71 63 4E 4D 4E 4E 63 4D 63
>1E79 63 63 63 63 63 63 63 63

>1E81 63 4D 4E 63 63 63 63 63
>1E89 63 63 63 63 63 63 63 63
>1E91 63 4E 4D 63 63 63 63 63
>1E99 4E 63 63 63 63 4D 63 63
>1EA1 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E 4E
>1EA9 4E 4E 4D 4D 4D 4D 4D 4D
>1EB1 4D 4D 4E 4E 4E 4D 4D 4D
>1EB9 4D 63 63 63 63 63 4E 4D
>1EC1 63 63 63 63 4D 63 63 63
>1EC9 63 4E 4E 4E 4E 4E 4E 63
>1ED1 63 63 63 63 63 63 63 63
>1ED9 63 4D 4E 63 63 63 63 63
>1EE1 4E 4D 4D 4D 4D 4D 4D 4D
>1EE9 4D 4E 4E 4D 63 63 63 63
>1EF1 63 63 63 63 63 63 63 63
>1EF9 63 63 63 63 63 63 63 16
>1F01 16 16 16 16 16 16 16 16
>1F09 16 16 16 16 16 16 16 16
>1F11 15 14 13 12 11 11 12 13
>1F19 14 15 15 15 15 15 15 15
>1F21 15 16 16 16 16 16 16 16
>1F29 16 16 16 16 16 16 16 15
>1F31 15 15 15 15 15 14 13 12
>1F39 11 10 10 10 0F 0E 0D 0C
>1F41 0C 0D 0D 0E 0F 10 11 12
>1F49 13 14 15 15 15 16 16 16
>1F51 16 16 16 16 16 15 15 15
>1F59 15 15 15 15 15 15 15 14
>1F61 14 14 14 14 14 14 13 12
>1F69 11 11 12 13 14 15 16 17
>1F71 17 16 16 16 15 15 15 16
>1F79 16 16 16 16 16 16 16 16
>1F81 16 16 16 16 16 16 16 16
>1F89 16 16 16 16 16 16 16 16
>1F91 16 15 15 16 16 16 16 16
>1F99 15 15 15 15 15 15 16 16
>1FA1 15 14 13 12 11 10 0F 0E
>1FA9 0D 0C 0C 0D 0E 0F 10 11
>1FB1 12 13 13 12 11 11 12 13
>1FB9 14 15 15 15 15 15 14 14
>1FC1 15 15 15 15 15 16 16 16
>1FC9 16 15 14 13 12 11 10 10
>1FD1 10 10 10 10 10 10 10 10
>1FD9 10 10 10 10 10 10 10 10
>1FE1 0F 0F 10 11 12 13 14 15
>1FE9 16 16 15 15 16 16 16 16
>1FF1 16 16 16 16 16 16 16 16
>1FF9 16 16 16 16 16 16 16 A9
>2001 00 85 03 98 18 0A 0A 0A
>2009 85 02 0A 26 03 0A 26 03
>2011 65 02 85 02 A5 03 69 08
>2019 85 03 A9 04 18 65 03 85
>2021 05 8A 18 65 02 85 02 85
>2029 04 90 04 E6 03 E6 05 A9
>2031 80 85 06 20 6D 20 A2 00
>2039 A0 00 B1 04 C9 2E F0 08
>2041 C9 80 B0 04 C9 20 D0 08
>2049 A5 06 91 04 A5 20 91 02
>2051 E6 06 C8 C0 05 D0 E3 A5
>2059 02 18 69 28 85 02 85 04
>2061 90 04 E6 03 E6 05 E8 E0
>2069 04 D0 CD 60 A5 02 85 0C
>2071 A5 03 85 0D A5 04 85 0E
>2079 A5 05 85 0F 60 FF 00 C6
>2081 21 F0 01 60 A9 28 85 21
>2089 A5 20 C9 71 F0 07 A9 71
>2091 85 20 4C 00 1B A9 58 85
>2099 20 4C 00 1B 00 00 00 A9
>20A1 71 85 12 18 8A 65 13 AA
>20A9 A5 23 20 0D 29 CE 0F FF
>20B1 60 A9 1F 0D 11 FF 8D 11
>20B9 FF A9 01 05 72 85 72 A9
>20C1 A0 8D 0E FF A9 03 0D 12
>20C9 FF 8D 12 FF 60 A9 1F 0D
>20D1 11 FF 8D 11 FF A9 02 05
>20D9 72 85 72 A9 30 8D 0E FF
>20E1 A9 01 0D 12 FF 8D 12 FF
>20E9 A9 FF 85 31 A9 00 A5 70
>20F1 AE 00 3F AC 01 3F A9 20
>20F9 20 0D 29 60 00 FF 00 A9
>2101 80 85 06 18 E6 08 A5 08
>2109 C9 09 D0 03 A9 FF 60 A0
>2111 00 A2 00 18 7E 00 34 7E
>2119 08 34 7E 10 34 7E 18 34
>2121 7E 20 34 E8 C8 C0 08 D0
>2129 EA A0 00 8A 18 69 20 AA
>2131 C9 A0 D0 DF A9 00 60 20
>2139 00 21 F0 40 20 7E 21 A0
>2141 00 A2 00 BD 00 34 85 07
>2149 BD 08 34 9D 00 34 BD 10
>2151 34 9D 08 34 BD 18 34 9D
>2159 10 34 BD 20 34 9D 18 34
>2161 A5 07 9D 20 34 E8 C8 C0
>2169 08 D0 D8 A0 00 8A 18 69
>2171 20 AA C9 A0 D0 CD A9 00
>2179 85 08 A9 FF 60 A5 0C 85
>2181 02 A5 0D 85 03 A5 0E 85
>2189 04 A5 0F 85 05 A2 00 A0
>2191 00 B1 04 C9 2E F0 08 C9
>2199 80 B0 04 C9 20 D0 08 A9
>21A1 20 91 04 A9 7F 91 02 C8
>21A9 C0 05 D0 E5 A5 02 18 69
>21B1 28 85 02 85 04 90 04 E6
>21B9 03 E6 05 E8 E0 04 D0 CF
```

```
>21C1 60 C6 7E D0 05 A9 FF 85
>21C9 7F 60 A9 00 85 7F 4C CE
>21D1 20 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>21D9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>21E1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>21E9 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>21F1 00 FF 00 FF 00 FF 00 FF
>21F9 00 FF 00 FF 00 FF 00 E6
>2201 10 A5 10 C9 09 D0 03 A9
>2209 FF 60 A2 9E A0 00 BD 01
>2211 34 9D 22 34 BD 00 34 9D
>2219 01 34 CA C8 C0 07 D0 F4
>2221 CA E0 FE D0 E7 A9 00 8D
>2229 00 34 8D 08 34 8D 10 34
>2231 8D 18 34 8D 20 34 A9 00
>2239 60 A0 00 B9 28 34 99 00
>2241 34 C8 C0 78 D0 F5 A9 00
>2249 99 00 34 C8 C0 A0 D0 F8
>2251 60 A5 0E C9 FF D0 03 A9
>2259 FF 60 C6 10 A5 10 C9 FF
>2261 D0 03 A9 FF 60 A2 00 A0
>2269 00 BD 01 34 9D 00 34 E8
>2271 C8 C0 07 D0 F4 BD 21 34
>2279 9D 00 34 E8 E0 A0 D0 E7
>2281 A9 00 60 7F 34 8D 87 34
>2289 8D 8E 34 8D 96 34 8D 9E
>2291 34 A9 00 60 A0 A0 B9 00
>2299 34 99 28 34 88 C0 FF D0
>22A1 F5 A0 00 A9 00 99 00 34
>22A9 C8 C0 28 D0 F8 60 A5 FF
>22B1 60 A2 00 BD 00 34 4A 26
>22B9 11 4A 26 11 4A 26 11 4A
>22C1 26 11 4A 26 11 4A 26 11
>22C9 4A 26 11 4A 26 11 A5 11
>22D1 9D 00 34 E8 E0 A0 D0 DB
>22D9 A2 00 A0 00 BD 00 34 48
>22E1 BD 20 34 9D 00 34 68 9D
>22E9 20 34 BD 08 34 48 BD 18
>22F1 34 9D 08 34 68 9D 18 34
>22F9 E8 C8 C0 08 D0 DE 18 8A
>2301 69 20 AA C9 A0 D0 D3 60
>2309 A9 80 85 06 18 C6 08 A5
>2311 08 C9 FF D0 03 A9 FF 60
>2319 A0 00 A2 00 18 3E 20 34
>2321 3E 18 34 3E 10 34 3E 08
>2329 34 3E 00 34 E8 C8 C0 08
>2331 D0 EA A0 00 8A 18 69 20
>2339 AA C9 A0 D0 DF A9 00 60
>2341 A0 00 A2 00 BD 20 34 85
>2349 07 BD 18 34 9D 20 34 BD
>2351 10 34 9D 18 34 BD 08 34
>2359 9D 10 34 BD 00 34 9D 08
>2361 34 A5 07 9D 00 34 E8 C8
>2369 C0 08 D0 D8 A0 00 8A 18
>2371 69 20 AA C9 A0 D0 CD A9
>2379 08 85 08 A9 FF 60 A0 00
>2381 A9 00 85 02 85 04 85 11
>2389 A9 08 85 03 A9 0C 85 04
>2391 BD 00 1F 0A 0A 0A 85 12
>2399 0A 26 11 0A 26 11 18 65
>23A1 12 85 02 85 04 A5 11 65
>23A9 03 85 03 18 69 04 85 05
>23B1 BD 00 1E 91 04 A9 57 91
>23B9 02 E8 C8 C0 28 D0 C1 60
>23C1 A9 C8 85 02 85 04 A9 08
>23C9 85 03 A9 0C 85 05 A0 01
>23D1 B1 04 C9 80 90 0F 88 B1
>23D9 04 C9 80 B0 04 A9 20 91
>23E1 04 C8 4C FE 23 88 C9 20
>23E9 D0 0A 85 12 B1 04 C9 80
>23F1 B0 0A A5 12 91 04 C8 B1
>23F9 02 88 91 02 C8 C8 C0 28
>2401 D0 CE 18 A9 28 65 02 85
>2409 02 85 04 90 04 E6 03 E6
>2411 05 A5 02 C9 E8 D0 B7 A5
>2419 03 C9 0B D0 72 A9 C8 85
>2421 02 85 04 A9 08 85 03 A9
>2429 0C 85 05 A0 27 A9 20 91
>2431 04 A9 00 91 02 18 A9 28
>2439 65 02 85 02 85 04 90 04
>2441 E6 03 E6 05 A5 03 C9 0B
>2449 D0 E3 A5 02 C9 E8 D0 DD
>2451 A5 13 18 69 28 AA A9 00
>2459 85 12 A9 08 85 03 A9 0C
>2461 85 05 BD 00 1F 0A 0A 0A
>2469 85 11 0A 26 12 0A 26 12
>2471 65 11 85 02 85 04 A5 12
>2479 65 03 85 03 18 69 04 85
>2481 05 BD 00 1E A0 27 91 04
>2489 A9 57 91 02 E6 13 60 A9
>2491 C8 85 02 85 04 A9 08 85
>2499 03 A9 0C 85 05 A0 26 B1
>24A1 04 C9 80 90 0F C8 B1 04
>24A9 C9 80 B0 04 A9 20 91 04
>24B1 88 4C CD 24 C8 C9 20 D0
>24B9 0A 85 12 B1 04 C9 80 B0
>24C1 0A A5 12 91 04 88 B1 02
>24C9 C8 91 02 88 88 C0 FF D0
>24D1 CE 18 A9 28 65 02 85 02
>24D9 85 04 90 04 E6 03 E6 05
>24E1 A5 02 C9 E8 D0 B7 A5 03
>24E9 C9 0B D0 72 A9 C8 85 02
>24F1 85 04 A9 08 85 03 A9 0C
>24F9 85 05 A0 00 A9 20 91 04
>2501 A9 00 91 02 18 A9 28 65
>2509 02 85 02 85 04 90 04 E6
>2511 03 E6 05 A5 03 C9 0B D0
>2519 E3 A5 02 C9 E8 D0 DD A5
>2521 13 38 E9 01 AA A9 00 85
>2529 12 A9 08 85 03 A9 0C 85
>2531 05 BD 00 1F 0A 0A 0A 85
>2539 11 0A 26 12 0A 26 12 65
>2541 11 85 02 85 04 A5 12 65
>2549 03 85 03 18 69 04 85 05
>2551 BD 00 1E A0 00 91 04 A9
>2559 57 91 02 C6 13 60 A5 0E
>2561 85 04 A5 0F 85 05 A9 80
>2569 85 06 A2 00 A0 00 B1 04
>2571 C5 06 D0 1A E6 06 C8 C0
>2579 05 D0 F3 A5 04 18 69 28
>2581 85 04 90 02 E6 05 E8 E0
>2589 04 D0 E1 A9 00 60 85 11
>2591 A5 06 29 7F 18 0A 0A 0A
>2599 85 02 A9 34 85 03 A9 00
>25A1 85 15 18 A5 11 0A 26 15
>25A9 0A 26 15 0A 26 15 85 14
>25B1 A9 30 65 15 85 15 98 48
>25B9 A0 00 B1 02 31 14 D0 0A
>25C1 C8 C0 07 D0 F5 68 A8 4C
>25C9 75 25 68 A9 FF A5 11 C9
>25D1 40 F0 04 C9 2E D0 02 A9
>25D9 00 60 00 00 00 00 00 00
>25E1 00 00 00 00 00 00 00 00
>25E9 00 00 00 00 00 00 00 00
>25F1 00 00 00 00 00 00 00 00
>25F9 00 00 00 00 00 00 00 A2
>2601 00 86 13 20 7F 23 A9 01
>2609 85 0A A9 08 85 0B A6 0A
>2611 A4 0B 20 00 20 A9 00 85
>2619 09 85 1A 85 08 85 10 85
>2621 1D 20 00 27 20 B0 28 20
>2629 57 27 20 70 27 20 C6 27
>2631 20 80 20 20 AB 2B 20 FF
>2639 2C A5 50 D0 62 20 9E 16
>2641 20 66 2E 20 27 12 20 2C
>2649 13 20 42 16 A5 65 F0 03
>2651 20 C7 18 20 34 2A A5 70
>2659 F0 13 20 4A 14 20 11 17
>2661 20 29 1B 20 CE 15 A5 65
>2669 F0 03 20 D9 18 20 7C 19
>2671 A9 00 85 70 20 A0 39 A5
>2679 7F F0 03 4C 00 1C 20 80
>2681 11 20 80 37 A2 0F A0 09
>2689 88 D0 FD CA D0 F8 4C 22
>2691 26 00 00 00 00 00 00 00
>2699 00 00 00 00 00 00 00 20
>26A1 11 2A AD 43 05 29 04 D0
>26A9 00 4C 05 1A 00 00 00 85
>26B1 7F 4C 22 26 85 86 87 88
>26B9 89 FF 00 FF 00 FF 00 A9
>26C1 80 85 40 A9 10 85 41 20
>26C9 78 17 A9 FF 85 66 A5 65
>26D1 A5 88 60 A5 39 18 65 49
>26D9 65 52 65 60 65 88 85 7E
>26E1 A5 60 0A 0A 18 65 7E 85
>26E9 7E 60 A5 66 D0 06 A9 00
>26F1 85 65 85 88 A5 60 D0 04
>26F9 A9 00 85 60 4C D4 26 A5
>2701 16 C9 01 D0 01 60 C9 10
>2709 F0 00 C6 19 F0 01 60 A9
>2711 05 85 19 A6 16 C6 18 F0
>2719 04 CA D0 F9 60 A9 30 85
>2721 18 A5 09 D0 06 20 C1 23
>2729 4C 2F 27 20 90 24 60 AD
>2731 F6 07 C9 3C F0 01 60 A5
>2739 09 49 FF 85 09 A9 05 85
>2741 16 A9 10 85 18 85 19 20
>2749 B2 22 A9 FF 85 1D A9 08
>2751 38 E5 08 85 08 60 A5 1D
>2759 D0 0C C6 1E F0 01 60 A9
>2761 30 85 1E 4C 30 27 60 FF
>2769 00 FF 00 FF 00 FF 00 C6
>2771 1F F0 01 60 A9 03 85 1F
>2779 AD F6 07 C9 0A D0 21 A5
>2781 0B C9 05 F0 18 20 5B 22
>2789 F0 13 A9 08 85 10 C6 0B
>2791 20 7E 21 20 95 22 A6 0A
>2799 A4 0B 20 00 1B 60 EA 60
>27A1 C9 0C D0 20 20 00 22 F0
>27A9 1B A9 00 85 10 E6 0B A5
>27B1 0B C9 15 D0 02 C6 0B 20
>27B9 7E 21 20 3A 22 A6 0A A4
>27C1 0B 20 00 1B 60 A5 28 D0
>27C9 2B AD 43 05 29 01 F0 13
>27D1 A9 4F 0D 11 FF 8D 11 FF
>27D9 A9 FF 8D 10 FF A9 00 8D
>27E1 0F FF 60 A9 00 8D 0F FF
>27E9 8D 10 FF A9 1F 2D 11 FF
>27F1 8D 11 FF 60 A9 4F 0D 11
>27F9 FF 8D 11 FF 60 FF 00 C6
>2801 1B F0 01 60 A9 03 85 1B
>2809 AD 43 05 29 01 F0 4E A5
>2811 09 D0 25 A5 0A C9 0F F0
>2819 1E 20 00 21 F0 12 A5 08
>2821 20 7E 21 20 40 21 E6 0A
>2829 A5 0A C9 10 D0 02 C6 0A
>2831 A6 0A A4 0B 20 00 1B 60
>2839 A5 0A C9 16 F0 1E 20 09
>2841 23 F0 19 A5 08 20 7E 21
>2849 20 41 23 C6 0A A5 0A C9
>2851 15 D0 DD E6 0A A6 0A A4
>2859 0B 20 00 1B 60 A5 09 D0
>2861 25 A5 0A C9 01 F0 1E 20
>2869 09 23 F0 12 A5 08 20 7E
>2871 21 20 41 23 C6 0A A5 0A
>2879 C9 FF D0 02 E6 0A A6 0A
>2881 A4 0B 20 00 1B 60 A5 0A
>2889 C9 23 F0 1E 20 00 21 F0
>2891 19 A5 08 20 7E 21 20 40
>2899 21 E6 0A A5 0A C9 24 D0
>28A1 DD C6 0A A6 0A A4 0B 20
>28A9 00 1B 60 A5 00 FF 00 A5
>28B1 1D D0 04 20 00 28 60 A5
>28B9 09 D0 27 A5 0A C9 01 F0
>28C1 1F 20 09 23 F0 19 C6 0A
>28C9 A5 0A C9 01 D0 04 A9 00
>28D1 85 1D 20 7E 21 20 41 23
>28D9 A6 0A A4 0B 20 00 1B 60
>28E1 A9 00 A5 0A C9 23 F0 1F
>28E9 20 00 21 F0 19 E6 0A A5
>28F1 0A C9 23 D0 04 A9 00 85
>28F9 1D 20 7E 21 20 40 21 A6
>2901 0A A4 0B 20 00 1B 60 A9
>2909 00 85 1D 60 48 8A 38 E5
>2911 13 C9 28 90 04 68 A9 FF
>2919 60 AA 98 38 E9 05 C9 14
>2921 90 04 68 A9 FE 60 A9 00
>2929 85 11 98 0A 0A 0A 85 02
>2931 0A 26 11 0A 26 11 65 02
>2939 85 02 85 04 A5 11 69 08
>2941 85 03 18 69 04 85 05 8A
>2949 A8 68 91 04 A5 12 91 02
>2951 A9 00 60 A2 30 A9 42 85
>2959 20 8A 48 A2 20 A0 20 88
>2961 D0 FD CA D0 F8 A6 0A A4
>2969 0B 20 00 1B A9 71 85 20
>2971 A2 2D A0 20 88 D0 FD CA
>2979 D0 F8 A6 0A A4 0B 20 00
>2981 1B 68 AA CA D0 CF 20 7E
>2989 21 E6 0A E6 0A E6 0B E6
>2991 0B A9 00 85 22 A5 0A 18
>2999 65 22 AA A4 0B 20 A0 20
>29A1 A5 0A 38 E5 22 AA A4 0B
>29A9 20 A0 20 A6 0A A5 0B 18
>29B1 65 22 A8 20 A0 20 A6 0A
>29B9 A5 0B 38 E5 22 A8 20 A0
>29C1 20 A5 0A 18 65 22 AA A5
>29C9 0B 18 65 22 A8 20 A0 20
>29D1 A5 0A 18 65 22 AA A5 0B
>29D9 38 E5 22 A8 20 A0 20 A5
>29E1 0A 38 E5 22 AA A5 0B 38
>29E9 E5 22 A8 20 A0 20 A5 0A
>29F1 38 E5 22 AA A5 0B 18 65
>29F9 22 A8 20 A0 20 E6 22 A2
>2A01 70 A0 70 88 D0 FD CA D0
>2A09 F8 A5 22 C9 10 D0 86 60
>2A11 A9 E8 8D 0F FF A9 FF 8D
>2A19 10 FF A9 4F 8D 11 FF A9
>2A21 2E 85 23 20 54 29 A9 20
>2A29 85 23 20 92 29 A9 00 8D
>2A31 11 FF 60 C6 25 F0 01 60
>2A39 A9 05 85 25 A5 24 D0 63
>2A41 AD F6 07 C9 01 F0 01 60
>2A49 A9 FF 85 24 A5 09 D0 13
>2A51 A5 0A 18 69 05 65 13 85
>2A59 26 A5 0B 18 69 01 85 27
>2A61 4C 75 2A A5 0A 18 65 13
>2A69 38 E9 01 85 26 A5 0B 18
>2A71 69 01 85 27 A9 00 A2 07
>2A79 9D 00 32 CA 10 FA A6 10
>2A81 E8 E8 E8 A9 FF 20 14 2B
>2A89 A9 FF 85 28 A9 00 85 29
>2A91 A5 09 85 2A A9 FF 8D 10
>2A99 FF A9 B7 8D 0F FF A9 4F
>2AA1 AD 11 FF A6 26 A4 27 20
>2AA9 3F 2B C9 4D F0 11 C9 4E
>2AB1 F0 0D C9 63 F0 09 A6 26
>2AB9 A4 27 A9 20 20 4A 19 CE
>2AC1 0F FF CE 0F FF A5 2A D0
>2AC9 25 E6 26 E6 29 A5 29 C9
>2AD1 10 D0 0D A9 00 85 24 8D
>2AD9 0F FF 8D 10 FF 85 28 60
>2AE1 A6 26 A4 27 A9 71 85 12
>2AE9 A9 40 20 25 2B 60 C6 26
>2AF1 E6 29 A5 29 C9 10 D0 DD
>2AF9 A9 00 85 24 8D 0F FF 8D
>2B01 10 FF 85 28 60 A6 26 A4
>2B09 27 A9 71 85 12 A9 40 20
>2B11 25 2B 60 E0 08 90 07 E6
>2B19 27 8A 38 E9 08 AA A9 FF
>2B21 9D 00 32 60 20 3F 2B C9
>2B29 4D F0 08 C9 4E F0 04 C9
>2B31 63 D0 01 60 A6 26 A4 27
>2B39 A9 40 20 30 19 60 8A 38
>2B41 E5 13 C9 28 90 03 A9 FF
>2B49 60 AA 98 38 E9 04 C9 15
>2B51 90 03 A9 FE 60 A9 00 85
>2B59 11 98 0A 0A 0A 85 02 0A
>2B61 26 11 0A 26 11 65 02 85
>2B69 02 A5 11 69 0C 85 03 8A
>2B71 A8 B1 02 60 00 00 00 00
>2B79 00 00 00 00 00 00 00 8A
>2B81 48 98 48 A5 2B 0A 0A AA
>2B89 BD 00 3F 8D 04 3F CA E0
>2B91 FF D0 F5 68 8D 01 3F 68
>2B99 8D 00 3F A9 00 8D 02 3F
>2BA1 8D 03 3F E6 2B 20 C2 21
>2BA9 EA 60 A5 31 D0 01 60 C6
>2BB1 2E F0 01 60 A9 10 85 2E
>2BB9 A5 2B 85 22 0A 0A AA BD
>2BC1 00 3F 85 14 BD 01 3F 85
>2BC9 15 BD 02 3F 85 2F BD 03
>2BD1 3F 85 30 A5 14 18 65 2F
>2BD9 AA A4 15 20 7C 2C A5 14
>2BE1 38 E5 2F AA A4 15 20 7C
>2BE9 2C A6 14 A5 15 18 65 2F
>2BF1 A8 20 7C 2C A6 14 A5 15
>2BF9 38 E5 2F A8 20 7C 2C A5
>2C01 14 18 65 2F AA A5 15 18
>2C09 65 2F A8 20 7C 2C A5 14
>2C11 18 65 2F AA A5 15 38 E5
>2C19 2F A8 20 7C 2C A5 14 38
>2C21 E5 2F AA A5 15 38 E5 2F
>2C29 A8 20 7C 2C A5 14 38 E5
>2C31 2F AA A5 15 18 65 2F A8
>2C39 20 7C 2C E6 2F A5 2F C9
>2C41 07 D0 1D A9 00 85 2F A5
>2C49 30 D0 07 A9 FF 85 30 4C
>2C51 61 2C C6 2B A5 2B C9 FF
>2C59 D0 06 A9 00 85 31 85 2B
>2C61 A5 22 0A 0A AA A5 2F 9D
>2C69 02 3F A5 30 9D 03 3F C6
>2C71 22 A5 22 C9 FF F0 03 4C
>2C79 BD 2B 60 8A 48 98 48 20
>2C81 3F 2B C9 20 F0 07 C9 2E
>2C89 F0 03 68 68 60 68 A8 68
>2C91 AA A5 30 D0 0A A9 35 85
>2C99 12 A9 2E 20 0D 29 60 A9
>2CA1 20 20 0D 29 60 8A 48 98
>2CA9 48 A5 32 0A 0A AA BD 00
>2CB1 3D 9D 04 3D CA E0 FF D0
>2CB9 F5 18 A5 0A 65 13 85 14
>2CC1 68 8D 01 3D C5 0B F0 0A
>2CC9 B0 04 A9 04 D0 06 A9 08
>2CD1 D0 02 A9 00 85 35 68 8D
>2CD9 00 3D C5 14 F0 0A B0 04
>2CE1 A9 01 D0 06 A9 02 D0 02
>2CE9 A9 00 05 35 8D 03 3D A9
>2CF1 01 8D 02 3D E6 32 A9 FF
>2CF9 85 33 20 B2 20 60 A5 33
>2D01 D0 01 60 C6 34 F0 01 60
>2D09 A9 2B 85 34 A5 32 85 37
>2D11 0A 0A AA BD FC 3C 85 14
>2D19 BD FD 3C 85 15 BD FE 3C
>2D21 85 38 BD FF 3C 85 35 A6
>2D29 14 A4 15 20 3F 2B C9 2F
>2D31 D0 09 A6 14 A4 15 A9 20
>2D39 20 0D 29 A5 35 29 08 F0
>2D41 05 C6 15 4C 4F 2D A5 35
>2D49 29 04 F0 02 E6 15 A5 35
>2D51 29 01 F0 05 E6 14 4C 62
>2D59 2D A5 35 29 02 F0 02 C6
>2D61 14 C6 36 D0 25 A9 08 85
>2D69 36 A5 0A 18 65 13 C5 14
>2D71 F0 09 B0 05 C6 14 4C 7C
>2D79 2D E6 14 A5 0B C5 15 F0
>2D81 09 B0 05 C6 15 4C 8B 2D
>2D89 E6 15 E6 38 A5 38 C9 08
>2D91 F0 2D A6 14 A4 15 A9 71
>2D99 85 12 A9 2F 20 CF 2D A5
>2DA1 37 0A 0A AA A5 14 9D FC
>2DA9 3C A5 15 9D FD 3C A5 38
>2DB1 9D FE 3C C6 37 A5 37 C9
>2DB9 00 F0 03 4C 11 2D 60 C6
>2DC1 32 A5 32 C9 00 D0 EC A9
>2DC9 00 85 33 85 32 60 20 3F
>2DD1 2B C9 4D F0 11 C9 4E F0
>2DD9 0D C9 63 F0 09 A6 14 A4
>2DE1 15 A9 2F 20 0D 29 60 18
>2DE9 AD 00 FF 4D 02 FF 6D 04
>2DF1 FF 60 20 E8 2D 4A 60 FF
>2DF9 00 FF 00 FF 00 FF 00 A5
>2E01 39 85 37 0A 0A AA 20 E8
>2E09 2D C9 28 90 F9 85 14 20
>2E11 E8 2D 4A 4A 4A 4A 18 69
>2E19 06 85 15 20 E8 2D A0 00
>2E21 C9 55 90 08 A0 08 C9 AA
>2E29 90 02 A0 04 84 35 20 E8
>2E31 2D A0 00 C9 55 90 08 A0
>2E39 01 C9 AA 90 02 A0 02 98
>2E41 05 35 85 35 A5 14 9D 00
>2E49 3E A5 15 9D 01 3E A9 FF
>2E51 9D 02 3E A5 35 9D 03 3E
>2E59 C6 37 A5 37 C9 FF D0 A3
>2E61 A9 FF 85 3A 60 C6 3B F0
>2E69 01 60 A9 35 85 3B A5 3A
>2E71 F0 F7 A5 39 85 43 0A 0A
>2E79 AA BD 00 3E D0 03 4C AB
>2E81 2F BD 00 3E 85 40 BD 01
>2E89 3E 85 41 BD 03 3E 85 44
>2E91 A6 40 A4 41 20 3F 2B C9
>2E99 40 D0 13 A9 00 85 42 A6
>2EA1 40 A4 41 20 80 2B A9 05
>2EA9 20 80 1B 4C 92 2F A0 FF
>2EB1 84 42 C9 41 90 0D C9 45
>2EB9 B0 09 A9 20 A6 40 A4 41
>2EC1 20 0D 29 A5 44 29 08 F0
>2EC9 0F E6 41 A5 41 C9 18 D0
>2ED1 19 A9 05 85 41 4C EB 2E
>2ED9 A5 44 29 04 F0 0C C6 41
```

```
>2EE1 A5 41 C9 04 D0 04 A9 17
>2EE9 85 41 A5 44 29 01 F0 05
>2EF1 C6 40 4C FE 2E A5 44 29
>2EF9 02 F0 02 E6 40 A5 3D D0
>2F01 29 20 E8 2D A0 00 C9 55
>2F09 90 08 A0 08 C9 AA 90 04
>2F11 A0 04 84 44 20 E8 2D A0
>2F19 00 C9 55 90 08 A0 01 C9
>2F21 AA 90 02 A0 02 98 05 44
>2F29 85 44 A5 3C D0 35 A5 0A
>2F31 18 65 13 C5 40 F0 09 B0
>2F39 05 C6 40 4C 41 2F E6 40
>2F41 A5 41 C5 0B F0 1D B0 0F
>2F49 C6 41 A5 41 C9 04 D0 13
>2F51 A9 17 85 41 4C 64 2F E6
>2F59 41 A5 41 C9 18 D0 04 A9
>2F61 05 85 41 20 E8 2D C9 05
>2F69 B0 07 A6 40 A4 41 20 70
>2F71 19 A6 40 A4 41 20 3F 2B
>2F79 C9 4D F0 15 C9 4E F0 11
>2F81 C9 63 F0 0D A6 40 A4 41
>2F89 A9 55 85 12 A5 3F 20 0D
>2F91 29 A5 43 0A 0A AA A5 40
>2F99 9D 00 3E A5 41 9D 01 3E
>2FA1 A5 44 9D 03 3E A5 42 9D
>2FA9 02 3E C6 43 A5 43 C9 FF
>2FB1 F0 03 4C 77 2E C6 3D 10
>2FB9 04 A9 07 85 3D E6 3F A5
>2FC1 3F C9 45 D0 04 A9 41 85
>2FC9 3F C6 3C 10 04 A9 10 85
>2FD1 3C 60 C6 45 F0 01 60 A9
>2FD9 04 85 45 A5 39 85 37 0A
>2FE1 0A AA BD 02 3E F0 FE BD
>2FE9 00 3E 85 40 BD 01 3E 85
>2FF1 41 A6 40 A4 41 20 3F 2B
>2FF9 C9 40 D0 FE A9 00 8D 3C
>3001 66 6E 6E 60 62 3C 00 18
>3009 3C 66 7E 66 66 66 00 7C
>3011 66 66 7C 66 66 7C 00 3C
>3019 66 60 60 60 66 3C 00 78
>3021 6C 66 66 66 6C 78 00 7E
>3029 60 60 78 60 60 7E 00 7E
>3031 60 60 78 60 60 60 00 3C
>3039 66 60 6E 66 66 3C 00 66
>3041 66 66 7E 66 66 66 00 3C
>3049 18 18 18 28 FF 3C 00 1E
>3051 0C 0C 0C 0C 6C 38 00 66
>3059 6C 78 70 78 6C 66 00 60
>3061 60 60 60 60 60 7E 00 63
>3069 77 7F 6B 63 63 63 00 66
>3071 76 7E 7E 6E 66 66 00 3C
>3079 66 66 66 66 66 3C 00 7C
>3081 66 66 7C 60 60 60 00 3C
>3089 66 66 66 66 3C 0E 00 7C
>3091 66 66 7C 78 6C 66 00 3C
>3099 66 60 3C 06 66 3C 00 7E
>30A1 18 18 18 18 18 18 00 66
>30A9 66 66 66 66 66 3C 00 66
>30B1 66 66 66 66 3C 18 00 63
>30B9 63 63 6B 7F 77 63 00 66
>30C1 66 3C 18 3C 66 66 00 66
>30C9 66 66 3C 18 18 18 00 7E
>30D1 06 0C 18 30 60 7E 00 3C
>30D9 30 30 30 30 30 3C 00 0C
>30E1 12 30 7C 30 62 FC 00 3C
>30E9 0C 0C 0C 0C 0C 3C 00 00
>30F1 18 3C 7E 18 18 18 18 00
>30F9 10 30 7F 7F 30 10 00 00
>3101 00 00 00 00 00 00 00 18
>3109 18 18 18 00 0Q 18 00 66
>3111 66 66 00 00 00 00 00 66
>3119 66 FF 66 FF 66 66 00 18
>3121 3E 60 3C 06 7C 18 00 62
>3129 66 0C 18 30 66 46 00 3C
>3131 66 3C 38 67 66 3F 00 06
>3139 0C 18 00 00 00 00 00 0C
>3141 18 30 30 30 18 0C 00 30
>3149 18 0C 0C 0C 18 30 00 00
>3151 42 24 18 18 24 42 00 00
>3159 18 18 7E 18 18 00 00 00
>3161 00 00 00 00 18 18 30 00
>3169 00 00 7E 00 00 00 00 00
>3171 00 00 18 18 00 00 00 00
>3179 00 00 18 18 00 00 00 7E
>3181 7E 42 42 46 7E 7E 00 0C
>3189 0C 0C 0C 1C 1C 1C 00 3F
>3191 39 01 3F 20 27 3F 00 7E
>3199 62 02 1E 03 73 7F 00 40
>31A1 40 4C 6C 7F 0C 0C 00 3F
>31A9 23 20 3F 01 31 3F 00 7E
>31B1 46 40 7E 42 46 7E 00 7E
>31B9 66 06 06 06 0E 0E 00 7E
>31C1 42 42 7E 42 46 7E 00 7E
>31C9 62 66 7E 02 62 7E 00 00
>31D1 00 18 00 00 18 00 00 00
>31D9 00 18 00 00 18 18 30 0E
>31E1 18 30 60 30 18 0E 00 00
>31E9 00 7E 00 7E 00 00 00 70
>31F1 18 0C 06 0C 18 70 00 3C
>31F9 66 06 0C 18 00 18 00 FF
>3201 00 00 00 00 00 00 00 66
>3209 C3 99 FF 99 C3 66 00 1C
>3211 16 07 D9 9B E0 68 38 3E
>3219 6B 49 1C 1C 49 6B 3E 38
>3221 68 E0 9B D9 07 16 1C 00
>3229 92 92 92 00 00 00 00 E0
>3231 92 92 92 00 00 00 00 E0
>3239 00 E0 00 E0 00 E0 00 00
>3241 3C 10 7C FF 7C 10 3C 81
>3249 7E 66 5A 5A 66 7E 81 00
>3251 00 FC 3E F7 3E FC 00 00
>3259 10 10 54 10 10 00 00 E7
>3261 A5 E7 18 18 E7 A5 E7 80
>3269 40 20 10 08 04 02 01 01
>3271 02 04 08 10 20 40 80 00
>3279 18 3C FF FF 3C 18 00 7E
>3281 FF DB FF FF 24 66 C3 00
>3289 3C 7E 7E 7E 7E 3C 00 00
>3291 01 01 3F 67 FF 3F 0C 00
>3299 80 80 FC E6 FF FC 30 60
>32A1 60 60 60 60 60 60 60 00
>32A9 00 00 07 0F 1C 18 18 C3
>32B1 E7 7E 3C 3C 7E E7 C3 00
>32B9 3C 7E 66 66 7E 3C 00 18
>32C1 18 66 66 66 18 18 3C 00
>32C9 06 06 06 06 06 06 06 06
>32D1 08 1C 3E 7F 3E 1C 08 00
>32D9 18 18 18 FF FF 18 18 18
>32E1 C0 C0 30 30 C0 C0 30 30
>32E9 18 18 18 18 18 18 18 18
>32F1 00 00 03 3E 76 36 36 00
>32F9 FF 7F 3F 1F 0F 07 03 01
>3301 00 00 00 00 00 00 00 00
>3309 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0 F0
>3311 00 00 00 00 FF FF FF FF
>3319 FF 00 00 00 00 00 00 00
>3321 00 00 00 00 00 00 00 FF
>3329 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0 C0
>3331 A5 75 D0 08 E6 78 E6 F7
>3339 20 44 33 60 E6 79 E6 F8
>3341 20 44 33 60 A2 00 A5 F7
>3349 F0 12 0A C9 0D B0 0D A8
>3351 88 88 A9 71 99 28 08 A9
>3359 4A 99 28 0C A5 F8 F0 13
>3361 0A C9 0D B0 0E 18 69 19
>3369 A8 A9 71 99 28 08 A9 4A
>3371 99 28 0C A5 78 F0 10 0A
>3379 C9 0D B0 0B A8 A9 67 99
>3381 76 08 A9 48 99 76 0C A5
>3389 79 F0 13 0A C9 0D B0 0E
>3391 18 69 19 A8 A9 67 99 78
>3399 08 A9 48 99 78 0C 60 EA
>33A1 A5 F7 A2 00 A4 75 F0 04
>33A9 A5 F8 A2 1B C9 00 F0 10
>33B1 38 E9 01 0A 86 02 C9 0D
>33B9 B0 0B 18 65 02 AA E8 E8
>33C1 A9 20 9D 28 0C 60 10 12
>33C9 05 13 13 20 3A 20 06 31
>33D1 20 06 0F 12 20 31 20 10
>33D9 0C 01 19 05 12 20 06 32
>33E1 20 06 0F 12 20 32 20 10
>33E9 0C 01 19 05 12 13 20 00
>33F1 00 00 00 00 00 00 00 00
>33F9 00 00 00 00 00 00 00 00
>3401 00 00 00 00 00 00 00 00
>3409 0F 01 03 07 0F 1F 3F 40
>3411 FF FF FE FC F8 F0 E0 40
>3419 E0 00 00 00 00 00 00 00
>3421 00 00 00 00 00 00 00 00
>3429 03 1F FF FF FF 3F 1F 03
>3431 FF FF FF FF FF 00 7F BF
>3439 F0 FC FF F1 FF 7F BC D0
>3441 00 00 E0 FF E0 80 00 00
>3449 00 00 00 00 00 00 00 00
>3451 00 00 00 00 00 00 00 00
>3459 FF 1F 0F 07 03 01 00 0F
>3461 E0 F0 F8 FC FE FF FF FF
>3469 00 00 00 00 00 00 00 E0
>3471 00 00 00 00 00 00 00 00
>3479 00 00 00 00 00 00 00 00
>3481 00 00 00 00 00 00 00 00
>3489 00 00 00 00 00 00 00 00
>3491 00 00 00 00 00 00 00 00
>3499 00 00 00 00 00 00 00 00
>34A1 C6 00 00 00 00 00 00 00
>34A9 00 00 00 00 00 00 00 00
>34B1 00 00 00 00 00 00 00 00
>34B9 00 00 00 00 00 00 00 00
>34C1 00 00 00 00 00 00 00 00
>34C9 00 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34D1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34D9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34E1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34E9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34F1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>34F9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3501 A9 30 8D AC 02 8D AD 02
>3509 8D AE 02 20 40 36 A9 00
>3511 85 50 A2 A0 BD 00 39 9D
>3519 00 34 CA E0 FF D0 F5 A2
>3521 00 BD 04 0C DD 11 0C F0
>3529 04 90 07 B0 08 E8 E0 08
>3531 D0 EF 4C 40 35 A2 07 BD
>3539 04 0C 9D 11 0C CA 10 F7
>3541 A2 00 BD 1F 0C DD 11 0C
>3549 F0 04 90 07 B0 08 E8 E0
>3551 08 D0 EF 4C 61 35 A2 07
>3559 BD 1F 0C 9D 11 0C CA 10
>3561 F7 A9 03 85 F7 85 F8 A9
>3569 00 85 75 85 76 85 77 85
>3571 79 85 7A A9 03 85 78 A9
>3579 01 85 7B 85 7C A2 07 BD
>3581 C6 33 9D 6C 0D A9 71 9D
>3589 6C 09 CA 10 F2 A2 0F BD
>3591 CE 33 9D 4D 0D A9 53 9D
>3599 4D 09 CA 10 F2 A2 0F BD
>35A1 DE 33 9D 9D 0D A9 53 9D
>35A9 9D 09 CA 10 F2 AD F6 07
>35B1 C9 40 F0 F9 C9 04 F0 0C
>35B9 C9 05 D0 F1 A9 FF 85 7A
>35C1 A9 03 85 79 A9 30 A2 07
>35C9 9D 04 0C 9D 1F 0C CA 10
>35D1 F7 A9 C8 85 02 A9 0C 85
>35D9 03 A0 00 A9 20 91 02 E6
>35E1 02 D0 02 E6 03 A5 02 C9
>35E9 E8 D0 F0 A5 03 C9 0F D0
>35F1 EA A2 02 8A 0A A8 A9 4A
>35F9 99 28 0C 99 43 0C A9 71
>3601 99 28 08 99 43 08 A9 48
>3609 99 78 0C 99 93 0C A9 57
>3611 99 78 08 99 93 08 CA 10
>3619 DA A9 00 85 31 85 32 85
>3621 60 85 61 85 52 85 53 85
>3629 65 85 66 A9 30 8D 8B 0C
>3631 8D 8C 0C A9 41 85 3F 4C
>3639 00 26 00 00 00 00 00 00
>3641 A2 20 BD B0 36 9D 9B 0F
>3649 A9 71 9D 9B 0B CA 10 F2
>3651 A2 18 BD 80 36 9D C6 0F
>3659 A9 47 9D C6 0B CA 10 F2
>3661 A9 30 8D AF 02 60 00 00
>3669 00 00 00 00 00 00 00 00
>3671 09 20 0C 0F 16 05 20 13
>3679 15 05 20 20 20 20 20 20
>3681 10 12 0F 07 12 01 0D 0D
>3689 05 3A 16 01 0B 09 13 20
>3691 10 01 12 01 13 0B 05 16
>3699 01 20 20 20 20 20 20 20
>36A1 00 00 00 00 00 00 00 00
>36A9 00 00 00 00 00 00 00 00
>36B1 28 03 29 03 0F 10 19 12
>36B9 09 07 08 14 20 31 39 38
>36C1 35 20 10 12 0F 02 05 20
>36C9 13 0F 06 14 17 01 12 05
>36D1 2E 20 20 20 20 20 20 20
>36D9 00 00 00 00 00 00 00 00
>36E1 A2 09 A5 75 F0 02 A2 24
>36E9 BD FE 3A CD 00 3F F0 04
>36F1 A9 FF 85 F5 60 00 FF 00
>36F9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3701 D0 07 A5 78 F0 11 4C 14
>3709 37 A5 78 D0 07 A5 79 D0
>3711 03 4C 2D 11 4C 1D 37 A5
>3719 79 D0 02 F0 F4 A5 75 D0
>3721 0D A2 04 BD D0 02 95 84
>3729 CA 10 F8 4C 44 37 A2 04
>3731 BD D5 02 95 84 CA 10 F8
>3739 A5 75 F0 08 AD DB 02 85
>3741 7E 4C 49 37 AD DA 02 85
>3749 7E A9 00 85 53 85 66 85
>3751 3A 85 46 85 61 A5 75 D0
>3759 0F AD AC 02 8D 8B 0C AD
>3761 AD 02 8D 8C 0C 4C 20 10
>3769 AD AE 02 8D 8B 0C AD AF
>3771 02 8D 8C 0C 4C 20 10 00
>3779 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3781 C6 F9 F0 01 60 A9 20 85
>3789 F9 AD 43 05 29 02 F0 F4
>3791 A2 07 A9 C8 85 02 A9 08
>3799 85 03 A0 00 8A C9 FF D0
>37A1 12 A5 02 85 05 A5 03 18
>37A9 69 04 85 06 A9 20 91 05
>37B1 4C C1 37 0A 0A 0A 0A 85
>37B9 04 B1 02 29 8F 05 04 91
>37C1 02 E6 02 D0 02 E6 03 A5
>37C9 02 C9 E8 D0 CF A5 03 C9
>37D1 0B D0 C9 CA E0 FE D0 BA
>37D9 20 E8 2D 85 13 AA 20 7F
>37E1 23 60 22 26 FF 00 FF 00
>37E9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>37F1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>37F9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3801 78 A9 1C 8D 14 03 A9 38
>3809 8D 15 03 58 60 A9 C0 8D
>3811 12 FF A9 31 8D 13 FF A9
>3819 88 8D 07 FF C6 17 D0 1E
>3821 A9 09 85 17 AD 43 05 29
>3829 01 F0 0D E6 16 A5 16 C9
>3831 10 D0 02 C6 16 4C 0E CE
>3839 C6 16 D0 02 E6 16 4C 0E
>3841 CE EA EA 00 00 A2 C7 BD
>3849 00 08 9D 00 3A BD 00 0C
>3851 9D 00 3B CA E0 FF D0 EF
>3859 A9 93 20 D2 FF A5 75 D0
>3861 09 C6 78 10 0B E6 78 4C
>3869 70 38 C6 79 10 02 E6 79
>3871 A5 7A F0 06 A9 FF 45 75
>3879 85 75 A2 05 BD F0 10 9D
>3881 C6 0D A9 65 9D C6 09 CA
>3889 10 F2 A9 31 A4 75 F0 02
>3891 A9 32 8D CD 0D A9 71 8D
>3899 CD 09 A2 FF A0 FF A9 05
>38A1 85 02 C6 02 D0 FC 88 D0
>38A9 F5 CA D0 F0 A2 00 A9 20
>38B1 9D 78 3B 9D 93 3B E8 E0
>38B9 0C D0 F5 A0 00 A6 78 F0
>38C1 13 A9 48 99 78 3B A9 57
>38C9 99 78 3A C8 C8 C0 0C F0
>38D1 03 CA D0 ED A0 00 A6 79
>38D9 F0 13 A9 48 99 93 3B A9
>38E1 57 99 93 3A C8 C8 C0 0C
>38E9 F0 03 CA D0 ED A9 93 20
>38F1 D2 FF A2 C7 4C CB 39 9D
>38F9 00 08 00 00 00 00 00 00
>3901 00 00 00 00 00 00 00 00
>3909 0F 01 03 07 0F 1F 3F 40
>3911 FF FF FE FC F8 F0 E0 40
>3919 E0 00 00 00 00 00 00 00
>3921 00 00 00 00 00 00 00 00
>3929 03 1F FF FF FF 3F 1F 03
>3931 FF FF FF FF FF 00 7F BF
>3939 F0 FC FF F1 FF 7F BC D0
>3941 00 00 E0 FF E0 80 00 00
>3949 00 00 00 00 00 00 00 00
>3951 00 00 00 00 00 00 00 00
>3959 FF 1F 0F 07 03 01 00 0F
>3961 E0 F0 F8 FC FE FF FF FF
>3969 00 00 00 00 00 00 00 E0
>3971 00 00 00 00 00 00 00 00
>3979 00 00 00 00 00 00 00 00
>3981 00 00 00 00 00 00 00 00
>3989 00 00 00 00 00 00 00 00
>3991 00 00 00 00 00 00 00 00
>3999 00 00 00 00 00 00 00 00
>39A1 C6 77 F0 01 60 A9 60 85
>39A9 77 A0 0B A5 75 F0 02 A0
>39B1 26 A2 07 B9 00 08 29 0F
>39B9 18 69 01 C9 09 D0 02 A9
>39C1 01 09 60 99 00 08 88 CA
>39C9 10 E9 60 BD 00 3A 9D 00
>39D1 08 BD 00 3B 9D 00 0C CA
>39D9 E0 FF D0 EF A5 78 D0 04
>39E1 A9 00 85 7A A5 79 D0 04
>39E9 A9 00 85 7A A5 7A 4C 00
>39F1 37 78 F0 FE 4C FF FF A5
>39F9 78 D0 FE A5 79 D0 FE 00
>3A01 63 63 63 63 35 35 35 35
>3A09 35 35 35 35 71 71 6B 6B
>3A11 6B 6D 6D 6D 6D 6D 6D 6D
>3A19 6D 6D 71 63 63 63 63 35
>3A21 35 35 35 35 35 35 35 71
>3A29 71 77 71 71 71 35 35 35
>3A31 35 35 35 35 35 71 71 71
>3A39 77 77 77 77 77 77 71 71
>3A41 71 71 71 71 71 71 71 71
>3A49 71 71 71 71 71 71 71 71
>3A51 71 71 71 71 71 71 71 71
>3A59 71 71 71 71 35 71 71 5F
>3A61 5F 5F 5F 5F 5F 5F 71 71
>3A69 71 71 71 71 71 71 71 71
>3A71 71 71 71 71 71 71 71 71
>3A79 77 77 77 77 77 48 48 48
>3A81 48 48 48 48 35 71 71 71
>3A89 5F 5F 5F 5F 5F 71 35 71
>3A91 71 71 71 77 77 77 77 77
>3A99 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AA1 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AA9 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AB1 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AB9 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AC1 71 71 71 71 71 71 71 71
>3AC9 71 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AD1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AD9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AE1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AE9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AF1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3AF9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3B01 10 0C 31 3A 30 30 30 30
>3B09 30 30 30 30 20 47 08 09
>3B11 3A 30 30 30 30 30 30 30
>3B19 30 20 47 10 0C 32 3A 30
>3B21 30 30 30 30 30 30 30 20
>3B29 4A 20 4A 20 4A 20 20 20
>3B31 20 20 20 20 20 47 20 20
>3B39 02 0F 0E 15 13 3A 20 20
>3B41 20 20 47 4A 20 4A 20 4A
>3B49 20 20 20 20 20 20 20 20
>3B51 20 20 20 20 20 20 20 20
>3B59 20 20 20 20 20 47 20 20
>3B61 20 20 20 20 20 20 20 20
>3B69 20 20 47 20 20 20 20 20
>3B71 20 20 20 20 20 20 20 20
>3B79 48 20 48 20 48 20 20 20
>3B81 20 20 20 20 20 47 20 20
>3B89 30 30 30 30 30 3A 50 20
>3B91 20 20 47 48 20 48 20 48
>3B99 20 20 20 20 20 20 20 20
>3BA1 45 45 45 45 45 45 45 45
>3BA9 45 45 45 45 45 46 45 45
>3BB1 45 45 45 45 45 45 45 45
>3BB9 45 45 46 45 45 45 45 45
>3BC1 45 45 45 45 45 45 45 45
>3BC9 20 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BD1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BD9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BE1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BE9 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BF1 FF 00 FF 00 FF 00 FF 00
>3BF9 FF 00 FF 00 FF 00 FF FF
```

CASA STREGATA




```
1 POKE56,60:CLR:COLOR0,1:COLOR4,1:SCNCLR
2 A$(0)=" CASA":A$(1)=" STRE":A$(2)=" GA
  TA"
3 PRINT"{BLACK}M{SH O}{6 CUR.GIU}T D000
  D1FF 3E00{2 CUR.GIU}X{2 CUR.GIU}G{SH O
  }5"
4 POKE239,5:POKE1319,19:FORT=0TO3:POKE13
  20+T,13:NEXT:END
5 SCNCLR:IM=15872:IS=3072:VOL 8
6 FORY=0TO2:H=-8*(Y>0)*Y
7 L=LEN(A$(Y)):IFL=0THEN20
8 Q=0:IFLEFT$(A$(Y),1)="*"THENQ=3:L=L-1:
  A$(Y)=RIGHT$(A$(Y),L)
9 COLOR1,1:CHAR,0,0,A$(Y)
10 J=0:FORX=0TOL-1:IFX>0THENJ=J¬2
11 V=PEEK(IS+X)
12 FORA=0TO6
13 CR=PEEK(IM+V*8+A)
14 FORB=1TO5
15 IF(CRAND2↑B)=0THEN19
16 COLOR1,INT(RND(0)*15)+2,INT(RND(0)*8)
17 CX=7-B+X*8+J+Q:CY=A+Y*8+1
18 CHAR,CX,CY,CHR$(209):SOUND 1,900,.5
19 NEXTB,A,X
20 NEXTY
21 FORT=1TO5000:NEXT
22 COLOR0,2:COLOR1,1:COLOR4,15,6:SCNCLR:
   POKE56,63:CLR
```

Il mondo delle favole, così vasto e fantastico, è sicuramente l'ambiente ideale per quei giochi, come "Casa stregata", che vogliono risvegliare il gusto dell'avventura e del sorriso. Velocità e grafica ad alta risoluzione sono le caratteristiche di questo divertente svago adatto a tutte le età.

Ti trovi ai piedi del mitico vulcano Yol, dove c'è la casa della strega malvagia. Il tuo compito è quello di salvare, prima che vengano uccisi, tutti i gatti gialli che la fattucchiera ha catturato per stregarli e utilizzarli nelle sue malefiche pozioni.

Devi girare per le stanze della casa per raccogliere e portare in salvo gli amici felini evitando gli spaventosi incontri con i fantasmi e i

pipistrelli (per la paura lasci cadere il gatto che stravi trasportando).
Ci sono anche dei demoni, veloci spiriti che si aggirano minacciosi nei corridoi: il loro contatto è fatale. L'unica che manca è proprio la strega, che vedi volare sulla sua scopa illuminata dai pallidi raggi lunari: fai veloce, prima che torni e porti a termine il suo malefico piano.

```
100 REM**ABBASSA IL TOP DELLA MEMORIA**
110 POKE55,255:POKE56,47:CLR
120 COLOR0,1:COLOR4,1:COLOR1,15,4
130 VOL8:J7=1:PRINTCHR$(8)
140 SCNCLR:PRINT"{CUR.GIU}************{R
    VS ON}LA CASA STREGATA{RVS OFF}*****
    *******";
150 FORI=1TO500:NEXT
160 REM**LEGGE ROUTINE IN L.M. PER TRASF
    ERIRE I CARATTERI IN RAM, E LA ESEGU
    E**
170 A=819:FORI=0TO17:READB:POKEA+I,B:NEX
    T:SYSA
180 REM**LEGGE I CARATTERI PER LA CASA**
190 FORI=12288+35*8TO12288+45*8+7:READA:
    POKEI,A:NEXT
200 REM**LEGGE I CARATTERI PER LA STREGA
    **
210 FORI=12288+27*8TO12288+31*8+7:READA:
    POKEI,A:NEXT
220 REM**LEGGE I CARATTERI PER I PERSONA
    GGI**
230 FORI=12288+58*8TO12288+62*8+7:READA:
    POKEI,A:NEXT
240 REM**INIZIALIZZAZIONI**
250 SC=3072:CM=-1024
260 LM=6*16-1
270 O=0:P=1:Q=40:DIMA(13)
280 REM**MOSTRA LE ISTRUZIONI**
290 GOSUB900
300 REM**CHIEDE LA DIFFICOLTA'**
310 GOSUB1130
320 REM**PASSA AL NUOVO SET DI CARATTERI
    **
330 POKE65298,192:POKE65299,240
340 REM**DISEGNA LA CASA**
350 GOSUB1180:RN=RN+1
360 CL=SC+859
370 REM**VALUTA INPUT UTENTE**
380 GETH6$
390 IFJOY(J7)=1ORH6$="Y"THENJP=1:GOTO440
400 IFJOY(J7)=3ORH6$="H"THENJP=2:GOTO440
410 IFJOY(J7)=5ORH6$="B"THENJP=3:GOTO440
420 IFJOY(J7)=7ORH6$="G"THENJP=4:GOTO440
430 JP=5
440 TL=CL:Z=TL:ONJPGOSUB560,570,580,590,
    550
450 CL=Z:SOUND1,500,.3:GOSUB600
460 IFDFTHEN680
470 REM**PLOTTA IL GIOCATORE**
480 POKETL,32:POKECL,58:POKECM+CL,LM+4+C
    F
490 REM**SCRIVE IL PUNTEGGIO E LA DIFFIC
    OLTA'**
500 GOSUB880:IFCC=1THENFORX=1TO1500:NEXT
    :GOTO330
510 REM**MUOVE I DEMONI**
```

```
520 GOSUB800:IFDFTHEN680
530 REM**TORNA A VALUTARE L'INPUT DEL GI
    OCATORE**
540 GOTO370
550 RETURN:REM**NESSUNA NUOVA DIREZIONE*
    *
560 Z=Z-Q:RETURN:REM**DIREZIONE ALTO**
570 Z=Z+P:RETURN:REM**DIREZIONE DESTRA**
580 Z=Z+Q:RETURN:REM**DIREZIONE BASSO**
590 Z=Z-P:RETURN:REM**DIREZIONE SINISTRA
    **
600 REM**CONTROLLA COLLISIONE**
610 IFPEEK(CL)=44ORPEEK(CL)=45ORPEEK(CL)
    =35THENCL=TL:RETURN
620 IFCFANDCL<SC+873ANDCL>SC+845THEN1970
630 IFCFANDPEEK(CL)=60THENCL=TL:RETURN
640 IFPEEK(CL)=60THENCF=4:SOUND2,60,20:R
    ETURN:REM**PRESO UN GATTO**
650 IFPEEK(CL)=61ORPEEK(CL)=59THEN1800
660 IFPEEK(CL)=31THEN1910
670 RETURN
680 REM**FINE DELLA PARTITA**
690 POKE65298,196:POKE65299,208
700 SCNCLR:CHAR,10,1,"{WHITE}UN'ALTRA VI
    TTIMA !!"
710 COLOR1,15,4:PRINT:PRINTTAB(12)"{2 CU
    R.GIU}DIFFICOLTA'"AA
720 PRINTTAB(10)"{2 CUR.GIU}LIVELLO"RN"P
    UNTI"SR
730 PRINTTAB(8)"{3 CUR.GIU}GIOCHI ANCORA
    ?{2 SPC}({RVS ON}S{RVS OFF} O {RVS O
    N}N{RVS OFF})"
740 GETKEYA$
750 IFA$="S"THENCF=0:GOTO780
760 IFA$<>"N"THEN740
770 PRINTCHR$(9):SCNCLR:PRINT"CIAO !":EN
    D
780 RN=0:SR=0:DF=0
790 PRINT"{2 CUR.GIU}":GOTO310:REM**TORN
    A A NUOVA PARTITA**
800 REM**ROUTINE DI MOVIMENTO DEI DEMONI
    **
810 I=INT(RND(0)*(AA*2))+1
820 TL=A(I):Z=TL:POKEA(I),32
830 ONINT(RND(0)*4)+1GOSUB560,570,580,59
    0
840 IFZ>SC+845ANDZ<SC+873THEN870
850 IFPEEK(Z)=58THEN1910
860 IFPEEK(Z)=32THENA(I)=Z
870 POKEA(I),31:POKECM+A(I),LM+5:RETURN
880 REM**ROUTINE DI STAMPA PUNTEGGIO E D
    IFFICOLTA'**
890 CHAR,9,23,"{WHITE}LIVELLO":PRINTRN"P
    UNTI"SR"{CUR.SIN} ";:RETURN
900 REM**ISTRUZIONI**
910 PRINT"{CLR}SEI NELLA CASA DELLA STRE
    GA, LA QUALE"
```

Utilizzo e strategia.

All'inizio, dopo le istruzioni, viene generata la casa mediante un algoritmo per la costruzione dei labirinti: sarà questo l'ambiente in cui ti muoverai con il joystick (in porta uno) o con i tasti 'Y', 'G', 'H' e 'B'.
La parte inferiore della casa, l'ultima riga, rappresenta la salvezza: i demoni non ci possono arrivare, e qui devi portare i gatti per sal-

varli dalla malvagia fattucchiera.

Puoi portare solo un gatto per volta, e in tutto i felini sono 10: ogni volta che li salvi tutti, passi al livello successivo dove i demoni si fanno più intraprendenti e pericolosi e i pipistrelli e i fantasmi più numerosi.

Puoi anche selezionare il livello di difficoltà (tra 1 e 6)

```
920 PRINT"{CUR.GIU}PER FORTUNA E' FUORI
    CHE VOLA SULLA SUA"
930 PRINT"{CUR.GIU}SCOPA. HA CATTURATO D
    EI GATTI GIALLI E"
940 PRINT"{CUR.GIU}VUOLE STREGARLI, MA T
    U PUOI INTERVENIRE {CUR.GIU}E SALVAR
    LI."
950 PRINT"{CUR.GIU}UTILIZZANDO IL JOYSTI
    CK IN PORTA 1"
960 PRINT"{CUR.GIU}O I TASTI 'Y', 'B', '
    G' E 'H', DEVI"
970 PRINT"{CUR.GIU}RACCOGLIERE UN GATTO
    ALLA VOLTA E"
980 PRINT"{CUR.GIU}PORTARLO IN FONDO AL
    QUADRO."
990 PRINT"{CUR.GIU}MENTRE FAI CIO', DIVE
    NTI GIALLO E I"
1000 PRINT"{CUR.GIU}PUNTI AUMENTANO PER
     OGNI GATTO SALVATO."
1010 PRINTTAB(11)"{CUR.GIU}{WHITE}PREMI
     UN TASTO";
1020 GETKEYA$
1030 COLOR1,15,4:PRINT"{CLR}DOPO AVER SA
     LVATO {RVS ON}10{RVS OFF} GATTI, SA
     LI DI"
1040 PRINT"{CUR.GIU}LIVELLO. SE INCONTRI
      UN PIPISTRELLO O UN"
1050 PRINT"{CUR.GIU}FANTASMA, TI SPAVENT
     I E LASCI CADERE IL {CUR.GIU}GATTO
     CHE STAI PORTANDO."
1060 PRINT"{CUR.GIU}LA CASA E' ANCHE INV
     ASATA DAI DEMONI,"
1070 PRINT"{CUR.GIU}SPIRITI CHE SI AGGIR
     ANO NEI CORRIDOI."
1080 PRINT"{CUR.GIU}SE TI SCONTRI CON UN
     O DI LORO FINISCE IL"
1090 PRINT"{CUR.GIU}GIOCO! LA RIGA PIU'
     IN BASSO E' SICURA."
1100 PRINT"{YELLOW}{CUR.GIU}PIU' ALTA E'
      LA DIFFICOLTA', MAGGIORE E'"
1110 PRINT"{CUR.GIU}IL PUNTEGGIO.":PRINT
1120 RETURN
1130 REM**ROUTINE DI OTTENIMENTO DIFFICO
     LTA'**
1140 PRINT"{LT.BLUE}{CUR.GIU}INSERISCI L
     A DIFFICOLTA' (1-6)"
1150 GETKEYA$
1160 AA=VAL(A$):IFAA<1ORAA>6THEN1150
1170 RETURN
1180 REM**ROUTINE DI DISEGNO DELLA CASA*
     *
1190 COLOR0,1:COLOR4,1:COLOR1,15,4:SCNCL
     R:PRINT
1200 PRINT">{YELLOW}>.>.>>>>>>>>>>>>>{B
     LUE}-,{YELLOW}>.>>>>>>>>>.>>>>>>>";
1210 PRINT">>>>>>.>>.>>>>>>>{BLUE}-##,{
     YELLOW}>.>>$%>.>>>>.>>>>>";
```

```
1220 PRINT">>>>.>>>>>>>>>>.>{BLUE}-####,
     {YELLOW}>>&[\'>>.>>>>>>>>";
1230 PRINT">>>>>>>.>>>>>>>>{BLUE}-######
     ,{YELLOW}>(]↑)>.>>>.>>>>>";
1240 PRINT">>>>>>>>>>.>>>>{BLUE}-#######
     #,{YELLOW}>*+>.>>>>>>>>>>";
1250 PRINT">>>>.>>>>>>>>>{BLUE}-########
     ##,{YELLOW}>>>.>>>>>>>.>>";
1260 PRINT">>>>>>>>>>>>>{BLUE}-#########
     ###,{YELLOW}>>>.>>>>>>>>>";
1270 PRINT">>>.>>>>>.>>{BLUE}-##########
     ####,{YELLOW}>.>>>>>>.>>>";
1280 PRINT">>.>>>>>>>>{BLUE}-###########
     #####,{YELLOW}>>>.>>>>>>>";
1290 PRINT">>>>>>>>>>{BLUE}-############
     ######,{WHITE}>>>>>>>>>>";
1300 PRINT">>>>>>>>>{BLUE}-#############
     #######,{WHITE}>>>>>>>>>";
1310 PRINT">>>>>>>>{BLUE}-##############
     ########,{WHITE}>>>>>>>>";
1320 PRINT">>>>>>>{BLUE}-###############
     #########,{WHITE}>>>>>>>";
1330 PRINT">>>>>>{BLUE}-################
     ##########,{WHITE}>>>>>>";
1340 PRINT">>>>>{BLUE}-#################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1350 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1360 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1370 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1380 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1390 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1400 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1410 PRINT">>>>>{BLUE}##################
     ###########{WHITE}>>>>>>";
1420 REM**COSTRUZIONE LABIRINTO**
1430 A(0)=2:A(1)=-80:A(2)=-2:A(3)=80:WL=
     35:HL=32:A=SC+846
1440 POKEA,4
1450 J=INT(RND(0)*4):X=J
1460 B=A+A(J):IFPEEK(B)=WLTHENPOKEB,J:PO
     KEA+A(J)/2,HL:A=B:GOTO1450
1470 J=(J+1)*-(J<3):IFJ<>XTHEN1460
1480 J=PEEK(A):POKEA,HL:IFJ<4THENA=A-A(J
     ):GOTO1450
1490 FORI=SC+216TOSC+856STEP40:POKEI,32:
     POKEI+7,32:NEXT
1500 FORI=SC+140TOSC+860STEP40:POKEI,32:
     NEXT
1510 FORI=SC+372TOSC+852STEP40:POKEI,32:
     POKEI+15,32:NEXT
1520 FORI=SC+489TOSC+849STEP40:POKEI,32:
     POKEI+21,32:NEXT
```

se non ti piacciono le cose semplici!
Sei di fronte ad un gioco che ti mostra, in modo divertente, le vaste capacità grafiche del tuo computer mediante la definizione di nuovi e simpatici caratteri. Non riuscirai a star lontano a lungo da "Casa stregata": è un gioco... magico!
Tratto da "Il libro dei giochi per Commodore 16 e Plus/4".

```
1530 FORI=SC+372TOSC+387:POKEI,32:NEXT
1540 FORI=SC+489TOSC+510:POKEI,32:NEXT
1550 FORI=SC+687TOSC+712:POKEI,32:POKEI+
     160,32:NEXT
1560 REM**POSIZIONA I FANTASMI**
1570 FORI=PTO3*AA
1580 X=INT(RND(0)*680)+SC+40
1590 BL=0:GOSUB1760:IFBLTHEN1580
1600 POKEX,59:POKECM+X,LM+2:NEXT
1610 REM**POSIZIONA I PIPISTRELLI**
1620 FORI=PTO3*AA
1630 X=INT(RND(0)*680)+SC+40
1640 BL=0:GOSUB1760:IFBLTHEN1630
1650 POKEX,61:POKECM+X,LM+6:NEXT
1660 REM**POSIZIONA I GATTI**
1670 CC=11:FORI=PTO10
1680 X=INT(RND(0)*680)+SC+40
1690 BL=0:GOSUB1760:IFBLTHEN1680
1700 POKEX,60:POKECM+X,LM+8:NEXT
1710 REM**POSIZIONA I DEMONI**
1720 FORI=PTOAA*2
1730 X=INT(RND(0)*680)+SC+40
1740 IFPEEK(X)<>32THEN1730
1750 POKEX,31:POKECM+X,LM+5:A(I)=X:NEXT:
     RETURN
1760 IF(PEEK(X)<>32)OR(PEEK(X+P)<>32ANDP
     EEK(X+P)<>35)THENBL=1
1770 IF(PEEK(X-P)<>32ANDPEEK(X-P)<>35)OR
     (PEEK(X+Q)<>32ANDPEEK(X+Q)<>35)THEN
     BL=1
1780 IF(PEEK(X-Q)<>32ANDPEEK(X-Q)<>35)TH
     ENBL=1
1790 RETURN
1800 REM**CONTATTO CON UN PIPISTRELLO O
     UN FANTASMA**
1810 IFCF=0THEN1850
1820 X=INT(RND(0)*680)+SC+40
1830 IFPEEK(X)<>32THEN1820
1840 POKEX,60:POKECM+X,LM+8:CF=0:SR=SR-2
     *AA↑2:IFSR<0THENSR=0
1850 POKETL,32:POKECL,58:POKECL+CM,LM+2
1860 FORI=8TO0STEP-1:SOUND1,300,15:VOLI:
     NEXT
1870 FORI=ITO400:NEXT:VOL8
1880 TL=CL:Z=TL:ONINT(RND(0)*4)+1GOSUB56
     0,570,580,590
1890 CL=Z:SR=SR-AA↑2:IFSR<0THENSR=0
1900 GOTO600
1910 REM**CONTATTO CON UN DEMONE**
1920 POKETL,32:POKECL,58:POKECL+CM,LM+5:
     DF=1
1930 FORI=1TO4:SOUND3,600,30:FORX=1TO600
     :NEXT
1940 IFI=1ORI=3THENPOKECL,31:GOTO1960
1950 POKECL,58
1960 FORX=1TO200:NEXT:NEXT:FORX=1TO500:N
     EXT:RETURN
1970 REM**SALVATAGGIO DI UN GATTO**
1980 X=SC+985:POKEX-CC,60:POKECM+X-CC,LM
```

```
     +8:CC=CC-1:SR=SR+10*AA↑2:CF=0
1990 SOUND2,60,10:RETURN
2000 REM**DATI UTILIZZATI DAL PROGRAMMA**
2010 DATA160,0,185,0,208,153,0,48,185,0,
     209,153,0,49,200,208,241,96
2020 DATA255,255,255,255,255,255,255,255
2030 DATA0,0,0,0,0,15,63,255
2040 DATA0,0,0,0,0,240,252,255
2050 DATA1,1,3,3,7,7,7,7
2060 DATA128,128,192,192,224,224,224,224
2070 DATA7,7,7,7,3,3,1,1
2080 DATA224,224,224,224,192,192,128,128
2090 DATA255,63,15,0,0,0,0,0
2100 DATA255,252,240,0,0,0,0,0
2110 DATA128,192,224,240,248,252,254,255
2120 DATA1,3,7,15,31,63,127,255
2130 DATA255,255,255,255,250,246,244,224
2140 DATA255,255,191,63,15,15,7,63
2150 DATA240,249,240,228,0,252, 255,255
2160 DATA255,255,127,35,1,112,63,255
2170 DATA0,102,0,24,0,0,28,0
2180 DATA56,84,56,16,124,186,40,108
2190 DATA62,42,62,28,28,28,60,120
2200 DATA40,124,85,125,57,57,61,127
2210 DATA0,16,124,254,214,130,0,0
2220 DATA0,0,0,0,0,0,0,0
```

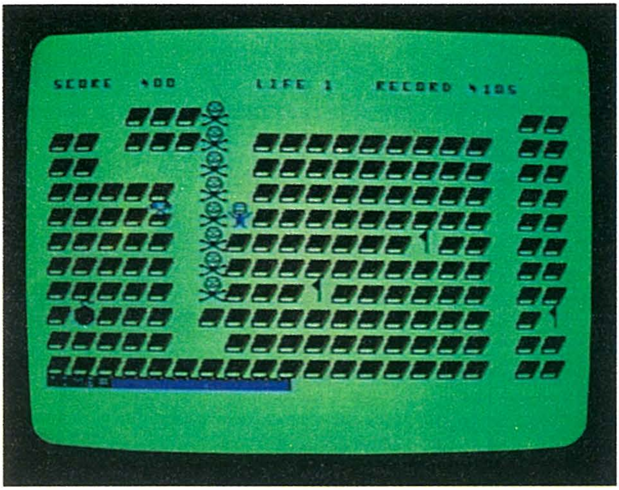
```
              TABELLA DI CONVERSIONE
{HOME}.........HOME
{CLR}..........PULIZIA SCHERMO
{CUR.SU}.......CURSORE IN ALTO
{CUR.GIU}......CURSORE IN BASSO
{CUR.DES}......CURSORE A DESTRA
{CUR.SIN}......CURSORE A SINISTRA
{SPC}..........SPAZIO
{RVS ON}.......REVERSE ON
{RVS OFF}......REVERSE OFF
{FLASH ON}.....FLASH ON
{FLASH OFF}....FLASH OFF
{INST}.........INSERT
{BLACK}........COL. NERO (CTRL+1)
{WHITE}........COL. BIANCO (CTRL+2)
{RED}..........COL. ROSSO (CTRL+3)
{CYAN}.........COL. CIANO (CTRL+4)
{PURPLE}.......COL. PORPORA (CTRL+5)
{GREEN}........COL. VERDE (CTRL+6)
{BLUE}.........COL. BLU (CTRL+7)
{YELLOW}.......COL. GIALLO (CTRL+8)
{ORANGE}.......COL. ARANCIO (CBM+1)
{BROWN}........COL. MARRONE (CBM+2)
{YL-GREEN}.....COL. GIALLO-VERDE (CBM+3)
{PINK}.........COL. ROSA (CBM+4)
{BL-GRN}.......COL. BLU-VERDE (CBM+5)
{LT.BLUE}......COL. BLU CHIARO (CBM+6)
{D.BLUE}.......COL. BLU SCURO (CBM+7)
{LT.GREEN}.....COL. VERDE CHIARO (CBM+8)
```

Guida all'input C16

Norme per la battitura

I caratteri grafici, ottenuti con la pressione dei tasti "Shift" e "CBM", sono codificati in modo da indicare il tasto da premere assieme a "Shift" o "CBM". Es. il cuoricino è codificato con >SH S <. Il numero dentro le parentesi indica le volte che il tasto va premuto.

BOX



Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è quello di aiutare un simpatico omino a disinnescare le bombe prima che il tempo a disposizione finisca, evitando e superando le varie difficoltà che via via incontra. Dopo aver fatto partire il programma, il video si riempirà di scatole marroni (da cui il nome di Box del gioco) e inoltre di teschi mortali, bandierine ed una bomba. Sull'ultima riga è riportato il tempo a disposizione rappresentato da una fascia viola che man mano diminuisce. In alto il punteggio della gara (Score), gli uomini rimasti (Life) ed il punteggio massimo raggiunto (Record). Sulla seconda riga del video vi sono invece del-

```
100 POKE56,60:POKE52,60:POKE55,0:POKE51,
    0
110 T=0:FORI=1000TO1030:READA
120 POKEI,A:T=T+A:NEXT
130 IFT=3288THEN150
140 PRINT"{CLR}ERRORE NEI DATA!":END
150 SYS1000:FORI=15360TO15839
160 READA:POKEI,A:NEXT
170 FORI=15864TO15871:READA:POKEI,A:NEXT
180 VOL8:COLOR4,11:COLOR0,11
500 POKE65298,0:POKE65299,60
520 TRAP60000:PRINT"{CLR}"
600 CHAR,10,2,"{3 CBM P}{5 SPC}{2 CBM P}
    {4 SPC}{CBM P}{4 SPC}{CBM P}"
610 CHAR,10,3,"{CBM H}{2 SPC}{SH M}{3 SP
    C}{SH N}{2 SPC}{SH M}{3 SPC}{2 SH M}
    {2 SPC}{2 SH N}"
620 CHAR,10,4,"{CBM H}{SH O}{SH P}{CBM N
    }{3 SPC}{CBM H}{SH O}{SH P}{CBM N}{4
     SPC}{2 SH M}{2 SH N}"
630 CHAR,10,5,"{CBM H}{2 CBM Y}{SH N}{3
    SPC}{2 CBM H}{2 CBM N}{5 SPC}{SH M}{
    SH N}"
640 CHAR,10,6,"{CBM H}{2 SPC}{SH M}{3 SP
    C}{2 CBM H}{2 CBM N}{5 SPC}{SH N}{SH
     M}"
650 CHAR,10,7,"{CBM H}{SH O}{SH P}{CBM N
```

```
    }{3 SPC}{2 CBM H}{2 CBM N}{4 SPC}{2
    SH N}{2 SH M}"
660 CHAR,10,8,"{CBM H}{2 CBM Y}{SH N}{3
    SPC}{SH M}{2 CBM Y}{SH N}{3 SPC}{2 S
    H N}{2 SPC}{2 SH M}"
670 CHAR,10,9,"{3 CBM Y}{5 SPC}{2 CBM Y}
    {4 SPC}{CBM Y}{4 SPC}{CBM Y}"
680 CHAR,18,11,"BY"
690 CHAR,13,13,"ANGELO MOTTA"
700 CHAR,6,18,"PREMI <RETURN> PER INIZIA
    RE"
710 RESTORE 13000
720 DOUNTILZ$=CHR$(13)
730 READAA,BB:IFAA=0THENRESTORE13000:GOT
    O730
740 CC=INT(RND(0)*16)+1:DD=INT(RND(0)*7)
    +1
750 COLOR4,CC,DD:COLOR0,CC,DD
760 SOUND1,AA,BB:GETZ$:LOOP
770 COLOR4,11:COLOR0,11
990 SC=0:ME=3:SK=10:V=4:BF=0
1000 XX=0:YY=0:L=0:R=0:BD=0:B=3152
1010 PRINT"{BLACK}{CLR}SCORE"SC:CHAR,16,
     0,"LIFE":PRINTME:CHAR,25,0,"RECORD"
     :PRINTHS
1015 CHAR,0,24,"{RVS ON}TIME={RVS OFF}"
1020 FORI=4037TO4071:POKEI,0:POKEI-1024,
     4:NEXT
1030 Q=3112:POKEQ,63:POKEQ-1024,3
1050 FORI=0TO10:FORJ=3152+I*80TO3190+I*8
     0STEP2:POKEJ,42:NEXTJ,I
1060 FORI=0TO10:FORJ=3153+I*80TO3191+I*8
     0STEP2:POKEJ,43:NEXTJ,I
1070 FORI=0TO10:FORJ=3192+I*80TO3230+I*8
     0STEP2:POKEJ,44:NEXTJ,I
1080 FORI=0TO10:FORJ=3193+I*80TO3231+I*8
     0STEP2:POKEJ,45:NEXTJ,I
1090 FORI=2128TO3007:POKEI,2:NEXT
1100 BT=34:FORI=1TOSK
1110 SK=INT(RND(0)*20):SY=INT(RND(0)*10)
     :IFSX=0ANDSY=0THEN1110
1120 D=3152+SY*80+SX*2:E=D-1024
1130 POKED,38:POKED+1,39:POKED+40,40:POK
     ED+41,41
1140 POKEE,0:POKEE+1,0:POKEE+40,0:POKEE+
     41,0
1150 NEXT:FORI=1TOINT(RND(0)*6)
1160 SX=INT(RND(0)*20):SY=INT(RND(0)*10)
     :IFSX=0ANDSY=0THEN1160
1170 D=3152+SY*80+SX*2:E=D-1024
1180 POKED,27:POKED+1,28:POKED+40,32:POK
     ED+41,29
1190 POKEE,2:POKEE+1,0:POKEE+41,0
1200 NEXT
1210 SX=INT(RND(0)*20):SY=INT(RND(0)*10)
     :IFSX=0ANDSY=0THEN1210
1220 C=3152+SY*80+SX*2:E=C-1024
```

le "molle" il cui utilizzo verrà illustrato in seguito.

Tattica

Il nostro omino può muoversi unicamente sulle scatole che, man mano che passa, raccoglie. Deve evitare i teschi (fortunatamente questi sono fermi), raccogliere le bandiere, cercare di non farsi catturare dal folletto delle scatole e raggiungere la bomba. Disinnescato l'ordigno, ne comparirà uno nuovo in un altro punto del video ed avrete a disposizione una nuova dotazione di tempo, ma, attenzione, le scatole saranno quelle rimaste, per cui state bene attenti a come vi muovete, in modo da non rimanere intrap-

polati e quindi non potervi più spostare. In questo caso, ed anche quando il folletto sta per raggiungervi, ecco che potete utilizzare le molle con le quali salterete in un'altra parte del campo; il salto non è controllabile e quindi esiste il rischio di finire anche sopra ad un teschio. All'inizio avrete a disposizione una molla soltanto e, ad ogni bandierina raggiunta, ne guadagnerete una.

Dopo aver disinnescato tre bombe, passerete alla fase

```
1230 POKEC,46:POKEC+1,47:POKEC+40,58:POK
     EC+41,59
1240 POKEE,0:POKEE+1,0:POKEE+40,0:POKEE+
     41,0
1245 RESTORE11000:AA=1:DOUNTILAA=0
1246 READAA,BB:SOUND1,AA,BB:LOOP
1250 HY=SY:HX=SX:IFBFTHEN1320
1260 SX=INT(RND(0)*20):SY=INT(RND(0)*10)
1270 IFSX*2+SY*80=YYOR(SX=HXANDSY=HY)THE
     N1260
1280 D=3152+SY*80+SX*2:E=D-1024
1290 POKED,30:POKED+1,31:POKED+40,44:POK
     ED+41,45
1300 POKEE,0:POKEE+1,0:POKEE+40,2:POKEE+
     41,2
1310 BX=SX:BY=SY
1320 J=XX+B:POKEJ,33:POKEJ+1,35:POKEJ+40
     ,36:POKEJ+41,37
1330 J=YY+B-1024:POKEJ,6:POKEJ+1,6:POKEJ
     +40,6:POKEJ+41,6
1500 GH=R:GETZ$
1510 IF(YY-L/2)/80<>INT((YY-L/2)/80)THEN
     L=(YY-((INT(YY/80))*80))/2
1520 IF(Z$="T"ORJOY(2)>127)ANDQ>3111THEN
     POKEQ,32:Q=Q-1:GOSUB9000:R=L:GOTO16
     80
1530 IFZ$<>" "THEN1550
1540 GETZ$:IFZ$<>" "THEN1540
1550 X=0:R=L
1560 IFZ$="Z"THENR=R-1:X=-2
1570 IFZ$=";"THENX=-80
1580 IFZ$="/"THENX=80
1590 IFZ$="X"THENX=2:R=R+1
1600 IFR<0THENX=38
1610 IFR>19THENX=-38
1620 B=3152:YY=YY+X:XY=PEEK(YY+B)
1630 IFXY=30ORXY=38ORXY=42ORXY=27ORXY=46
     THEN1660
1640 YY=YY-X
1650 R=GH:GOTO2000
1660 L=R:IFL<0THENL=19
1670 IFL>19THENL=0
1680 R=L:J=XX+B:POKEJ,32:POKEJ+1,32:POKE
     J+40,32:POKEJ+41,32:XX=YY
1690 J=YY+B:BE=0
1700 IFXY=30THENPOKEJ+40,36:POKEJ+41,37:
     POKEJ-984,6:POKEJ-983,6:BE=1:GOTO30
     00
1710 Z$=""
1720 IFXY=38THENPOKEJ,33:POKEJ+1,35:POKE
     J-1024,6:POKEJ-1023,6:GOTO3000
1730 SC=SC+10:PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"SC
1740 J=YY+B:POKEJ,33:POKEJ+1,35:POKEJ+40
     ,36:POKEJ+41,37
1750 E=J-1024:POKEE,6:POKEE+1,6:POKEE+40
     ,6:POKEE+41,6
1760 IFXY<>27THEN1800
```

```
1770 SC=SC+250:PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"S
     C
1780 Q=Q+1:POKEQ,63:POKEQ-1024,3
1790 FORI=600TO900STEP4:SOUND1,I,1:NEXT
1800 IFXY<>46THEN2000
1810 SC=SC+500:PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"S
     C
1820 FORI=700TO900STEP4:SOUND1,I,1:SOUND
     1,I+50,1:NEXT
1850 FORI=BTTO0STEP-1:POKE4037+I,32
1860 SC=SC+25:PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"SC
     :NEXT
1900 BD=BD+1:IFBD=3THEN3500
1910 FORI=4037TO4071:POKEI,0:POKEI-1024,
     4:NEXT:BT=34
1920 SX=INT(RND(0)*20):SY=INT(RND(0)*11)
     :C=SX*2+SY*80
1930 IFC=YYORC=BX*2+BY*80THEN1920
1940 HX=SX:HY=SY:C=B+C:E=C-1024
1950 POKEC,46:POKEC+1,47:POKEE,0:POKEE+1
     ,0
1960 POKEC+40,58:POKEC+41,59:POKEE+40,0:
     POKEE+41,0
2000 F=1:PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"SC:CHAR
     ,20,0,"":PRINTME
2010 POKE4037+BT,32:BT=BT-1/V:IFBT<0THEN
     GOSUB4000
2020 Z=INT(RND(0)*3)
2030 CX=BX:CY=BY:BW=(BB-B-BY*80):BZ=YY-(
     INT(YY/80))*80
2040 IFZ=0ORZ=2THENCY=CY+(BB>(J+39))-(J>
     (BB+39))
2050 IFZ=1ORZ=2THENCX=CX+(BZ<BW)-(BZ>BW)
2060 P=PEEK(B+CX*2+CY*80)
2070 IF(P<>33ANDP<>42)OR(CY<0ORCY>10)OR(
     CX=0ANDCY=0)THEN1500
2080 BB=BX*2+BY*80+B:BX=CX:BY=CY
2090 POKEBB,42:POKEBB+1,43:POKEBB+40,44:
     POKEBB+41,45
2100 BB=BB-1024:POKEBB,2:POKEBB+1,2:POKE
     BB+40,2:POKEBB+41,2
2110 BB=BX*2+BY*80+B:BC=BB-1024
2120 POKEBB,30:POKEBB+1,31:POKEBC,6:POKE
     BC+1,6
2130 IFP=33THEN3000
2140 GOTO1500
3000 ME=ME-1
3020 FORAA=700TO300STEP-50:SOUND3,AA,8
3030 FORBB=7TO0:VOLBB:NEXT
3040 VOL8:NEXT:VOL8
3050 IFME=0THEN8000
3060 IFPEEK(YY+B)=30THEN1260
3070 GOTO1320
3500 FORI=QTO3112STEP-1:POKEI,32:SC=SC+1
     00
3510 PRINT"{BLACK}{CLR}SCORE"SC:CHAR,16,
     0,"LIFE":PRINTME:CHAR,25,0,"RECORD"
     :PRINTHS
```

del "Bonus", nella quale le scatole spariscono e l'ultima riga del video viene riempita di teschi e, a caso fra essi, una bandierina. Il vostro compito sarà quello di far cadere l'omino sulla bandierina; se non ce la farete, l'omino perderà la vita. Quando avrete raggiunto e superato la fase del Bonus, il gioco riprenderà dall'inizio con il livello di difficoltà maggiore (un numero superiore di teschi e il tempo che scorre più velocemente).

```
3520 SK=SK+2:V=V-1:IFV<1THENV=1
3530 CHAR,15,7,"{FLASH ON}{D.BLUE}B O N
     U S{BLACK}"
3540 RESTORE12000:AA=1:DOUNTILAA=0
3550 READAA,BB:SOUND1,AA,BB:LOOP
3580 FORI=3952TO3990STEP2:POKEI,38:POKEI
     -1024,0:NEXT
3590 FORI=3953TO3991STEP2:POKEI,39:POKEI
     -1024,0:NEXT
3600 FORI=3992TO4030STEP2:POKEI,40:POKEI
     -1024,0:NEXT
3610 FORI=3993TO4031STEP2:POKEI,41:POKEI
     -1024,0:NEXT
3620 X=INT(RND(0)*20):II=3952+X*2
3630 POKEII,27:POKEII+1,28:POKEII+40,32:
     POKEII+41,29
3640 II=II-1024:POKEII,2:POKEII+1,7:POKE
     II+41,7
3650 YY=0:CHAR,2,1,"<P> PER PARTIRE E <S
     > PER SCENDERE"
3670 GETZ$:IFZ$<>"P"THEN3670
3680 CHAR,15,7,"{9 SPC}":TI$="000000":Z$
     ="":L=0
3690 W=YY+B:POKEW,32:POKEW+1,32:POKEW+40
     ,32:POKEW+41,32
3700 YY=YY+2:L=L+1:IFL>19THENL=0:YY=YY+4
     0
3710 W=YY+B:P=PEEK(W):IFP=32THEN3730
3720 GOTO3800
3730 POKEW,33:POKEW+1,35:POKEW+40,36:POK
     EW+41,37
3740 GETZ$:IFZ$<>"S"THEN3690
3750 POKEW,32:POKEW+1,32:POKEW+40,32:POK
     EW+41,32
3760 W=W+80:P=PEEK(W)
3770 POKEW,33:POKEW+1,35:POKEW+40,36:POK
     EW+41,37
3780 IFP=32THEN3750
3800 IFP=38THEN3900
3810 R1=VAL(TI$):R1=30-R1:R1=R1*2*SK:SC=
     SC+31
3820 PRINT"{HOME}{6 CUR.DES}"SC:CHAR,2,1
     ,"{8 SPC}{D.BLUE}PERFETTO{2 SPC}BON
     US":PRINTR1"{CUR.SIN}{9 SPC}"
3840 RESTORE12000:AA=1:DOUNTILAA=0
3850 READAA,BB:SOUND1,AA,BB:LOOP
3860 GOTO1000
3900 ME=ME-1:CHAR,2,1,"{11 SPC}{FLASH ON
     }{RED}{SH V} PECCATO {2 SH V}{7 SPC
     }{BLACK}{8 SPC}"
3910 FORAA=700TO300STEP-50:SOUND3,AA,8
3920 FORBB=7TO0:VOLBB:NEXT
3930 VOL8:NEXT:VOL8
3940 FORI=1TO500:NEXT
3950 IFME=0THEN8000
3960 GOTO1000
```

Comandi

I comandi sono:
Z per spostare l'omino a sinistra;
X per andare a destra;
; per salire;
/ per scendere;
oppure utilizzate il joystick **in porta 2**;
spazio: per fermare momentaneamente il gioco ed ancora spazio per farlo ripartire;
T o Fire del joystick per usare le molle.

```
4000 GX=L:GY=INT(YY-L*2)/80:AA=20
4010 HZ=HX*2+HY*80
4020 IFHX=GXANDHY=GYTHEN4500
4030 HZ=HZ+B:POKEHZ,32:POKEHZ+1,32:POKEH
     Z+40,32:POKEHZ+41,32
4040 IFHY<GYTHENHY=HY+1
4050 IFHX>GXTHENHX=HX-1
4055 AA=AA+25:SOUND3,AA,5
4060 IFHX<GXTHENHX=HX+1
4070 IFHY>GYTHENHY=HY-1
4080 HZ=HX*2+HY*80+B
4090 POKEHZ,46:POKEHZ+1,47:POKEHZ+40,58:
     POKEHZ+41,59
4100 HZ=HZ-1024:POKEHZ,0:POKEHZ+1,0:POKE
     HZ+40,0:POKEHZ+41,0
4110 AA=AA+25:SOUND3,AA,5
4120 GOTO4010
4500 TX=INT(RND(0)*20):TY=INT(RND(0)*11)
4510 IFTX=GXANDTY=GYTHEN3500
4520 C=B+TY*80+TX*2:E=C-1024:HY=TY:HX=TX
     :BT=34
4530 SOUND3,10,80
4540 FORCC=12TO4STEP-1:COLOR0,CC:FORDD=1
     TO30:NEXTDD,CC
4550 COLOR4,11:COLOR0,11
4555 FORI=4037TO4071:POKEI,0:POKEI-1024,
     4:NEXT
4560 POKEC,46:POKEC+1,47:POKEE,0:POKEE+1
     ,0
4570 POKEC+40,58:POKEC+41,59:POKEE+40,0:
     POKEE+41,0
4580 HH=YY+B:POKEHH,33:POKEHH+1,35:POKEH
     H+40,36:POKEHH+41,37
4590 HH=HH-1024:POKEHH,6:POKEHH+1,6:POKE
     HH+40,6:POKEHH+41,6
4600 ME=ME-1:CHAR,20,0,"":PRINTME
4610 IFME=0THEN8000
4620 RETURN
8000 PRINT"{BLACK}{CLR}SCORE"SC:CHAR,16,
     0,"LIFE":PRINTME:CHAR,25,0,"RECORD"
     :PRINTHS
8010 CHAR,11,7,"{FLASH ON}{D.BLUE}G A M
     E{4 SPC}O V E R {BLACK}"
8020 IFSC<HSTHEN8050
8030 HS=SC:CHAR,31,0,"{FLASH ON}":PRINTH
     S"{FLASH ON}"
8040 CHAR,8,10,"HAI FATTO IL NUOVO RECOR
     D"
8050 CHAR,5,12,"PREMI <RETURN> PER ALTRA
      GARA"
8060 Z$="":RESTORE13000:DOUNTILZ$=CHR$(1
     3)
8070 READAA,BB:IFAA=0THENRESTORE13000:GO
     TO8070
8080 SOUND1,AA,BB:GETZ$
8090 LOOP:GOTO990
```

Punteggio

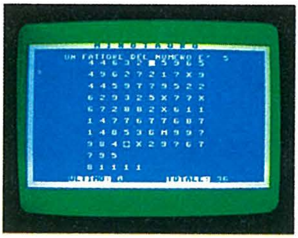
10 punti per ogni scatola presa
250 punti per ogni bandierina raggiunta
500 punti per ogni bomba disinnescata
25 punti per ogni frazione di tempo rimasta dopo aver disinnescato la bomba
100 punti per ogni molla rimasta dopo aver disinnescato 3 bombe
Bonus: punteggio variabile in base al livello di difficoltà raggiunto nel gioco e al tempo impiegato dall'omino per scendere verso la bandierina.

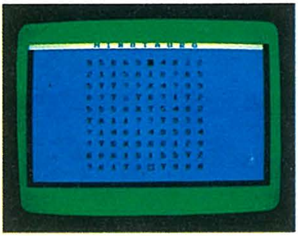
Tratto da Personal Software N. 31/Settembre '85

```
9000 J=XX+B:POKEJ,32:POKEJ+1,32:POKEJ+40
     ,32:POKEJ+41,32
9010 L=INT(RND(0)*20):K=INT(RND(0)*11)
9020 YY=L*2+K*80:XY=PEEK(YY+B)
9040 IFXY=32THEN9010
9050 FORI=550TO350STEP-1:SOUND1,I,1:NEXT
9060 R1=L:R=L:RETURN
10000 DATA160,0,185,0,208,153,0,60,185,0
      ,209,153,0,61,185,0
10010 DATA210,153,0,62,185,0,211,153,0,6
      3,24,136,208,228,96
10020 DATA55,255,255,255,255,255,255,255
      ,0,60,36,36,60,36,36,0
10030 DATA0,56,36,36,56,36,56,0,0,60,32,
      32,32,32,60,0
10040 DATA0,56,36,36,36,36,56,0,0,60,32,
      32,56,32,60,0
10050 DATA0,60,32,32,56,32,32,0,0,60,32,
      32,44,36,60,0
10060 DATA0,36,36,36,60,36,36,0,0,56,16,
      16,16,16,56,0
10070 DATA0,60,8,8,8,8,48,0,0,36,40,48,4
      8,40,36,0
10080 DATA0,32,32,32,32,32,56,0,0,66,102
      ,90,66,66,66,0
10090 DATA0,66,98,82,74,70,66,0,0,60,36,
      36,36,36,60,0
10100 DATA0,60,36,36,60,32,32,0,0,126,66
      ,66,74,70,126,0
10110 DATA0,60,36,56,48,40,36,0,0,60,32,
      32,60,4,60,0
10120 DATA0,56,16,16,16,16,16,0,0,36,36,
      36,36,36,60,0
10130 DATA0,68,68,40,40,16,16,0,0,68,68,
      84,84,40,40,0
10140 DATA0,40,40,16,16,40,40,0,0,34,34,
      28,8,8,8,0
10150 DATA0,60,4,8,16,32,60,0,0,1,3,7,15
      ,7,3,1
10160 DATA128,128,128,128,128,128,128,12
      8,128,128,128,128,128,128,128,0
10170 DATA63,80,212,80,76,3,4,8,240,40,1
      72,40,200,0,128
10180 DATA72,0,0,0,0,0,0,0,7,8,10,8,8,
      11,72,39,0,0,0,0,0,0,0,0
10190 DATA224,16,80,16,16,208,18,228,17,
      15,3,3,3,3,2
10200 DATA12,136,240,192,192,192,192,64,
      48,7,8,10,16,17,20
10210 DATA19,8,224,16,80,8,136,40,200,16
      ,196,243,15,3,3,12,240
10220 DATA192,35,207,240,192,192,48,15,3
      ,0,0,0,0,31,31
10230 DATA63,63,0,0,0,0,254,254,250,250,
      63,127,127,255,255
```

```
10240 DATA128,128,255,244,244,232,232,20
      8,80,96,224,3,4,2,1,7
10250 DATA31,63,63,196,56,0,128,224,248,
      252,252
10260 DATA0,60,36,36,36,36,60,0,0,8,24,8
      ,8,8,28,8
10270 DATA0,60,4,4,60,32,60,0,0,60,4,4,2
      8,4,60,0
10280 DATA0,32,40,40,60,8,8,0,0,60,32,32
      ,60,4,60,0
10290 DATA0,60,32,32,60,36,60,0,0,60,4,4
      ,8,8,8,0
10300 DATA0,60,36,36,60,36,60,0,0,60,36,
      36,60,4,4,0
10310 DATA63,63,63,63,63,31,15,7,252,252
      ,252,252,252,248,240,224
10320 DATA6,60,64,126,2,126,64,126
11000 DATA596,8,704,7,1023,1,704,8,739,8
      ,770,8,704,8,770,8,739,8
11010 DATA596,8,704,7,1023,1,704,8,739,8
      ,770,8,704,8,685,16
11020 DATA704,8,1023,1,704,7,739,8,770,8
      ,784,8,770,8
11030 DATA739,8,704,8,685,8,596,8,643,8,
      685,8,704,7
11040 DATA1023,1,704,16,643,8,685,8,643,
      8,596,8,643,8,685,8
11050 DATA704,8,643,8,596,8,643,8,596,8,
      544,8,516,8
11060 DATA596,16,643,8,685,8,643,8,596,8
      ,643,8,685,8,704,8
11070 DATA643,8,596,8,704,8,685,8,739,8,
      704,7,1023,1
11080 DATA704,16,1023,1,0,0
12000 DATA596,8,571,8,596,8,643,8,596,16
      ,810,8,798,8,810,8
12010 DATA834,8,810,24,596,8,1023,1,596,
      12,1023,1
12020 DATA596,8,643,8,685,16,704,16,1023
      ,1,0,0
13000 DATA596,12,704,24,1023,1,704,11,10
      23,1,704,11
13010 DATA685,12,643,12,685,12,704,12,68
      5,24
13020 DATA596,12,704,24,1023,1,704,11,10
      23,1,704,11
13030 DATA685,12,643,12,685,12,704,12,64
      3,24
13040 DATA770,12,810,12,784,12,770,24,68
      5,12,739,12,704,12,685,12
13050 DATA704,12,685,12,643,12,596,12,57
      1,12
13060 DATA596,12,571,12,516,24,1023,1,0,
      0
60000 POKE65298,4:POKE65299,208:PRINT"{C
      LR}":END
```

MINOTAURO





Ecco un gioco per chi è bravo in matematica. Non ci vuole una laurea in ingegneria, ma è bene sapere che cos'è il minimo comune multiplo per riuscire più facilmente a trovare il numero al momento buono. È un gioco che insegna a riflettere e ad effettuare una mossa dopo un ponderato esame della situazione.
Certo ricorderete chi era il Minotauro. Era un favoloso mostro cretese con il corpo di uomo e la testa di toro. Questo mostro, appena nato fu chiuso in un labirinto e ogni nove anni sette ragazze ateniesi dovevano essergli offerte in pasto. Voi siete una di queste, ma riuscirete a sfuggire alla morte se, col

```
20 CLR
30 SCNCLR:VOL8:COLOR1,1,3
40 SC=3072:CO=2048:COLOR0,7,4:COLOR4,6,4
   :C=0:R=0:PO=SC+(R*40)+C:BE=SC+130
50 PRINT"{WHITE}";
60 FORI=1TO24:RR$=RR$+"{CUR.GIU}":NEXT
70 FORI=1TO40:CC$=CC$+"{CUR.DES}":NEXT
80 FORI=1TO36:CL$=CL$+" ":NEXT
90 H$="123456789?"+CHR$(24):DIMCL$(10)
100 FORI=SCTOSC+39:POKEI,160:NEXT
110 FORI=SC+(24*40)TOSC+(24*40)+39:POKEI
    ,160:NEXT
120 FORI=SCTOSC+(24*40)STEP40:POKEI,160:
    NEXT
130 FORI=SC+39TOSC+(24*40)+39STEP40:POKE
    I,160:NEXT
140 PRINT"{HOME}{RVS ON}{11 SPC}M I N O
    T A U R O{11 SPC}"
150 FORI=SC+130TOSC+850STEP80
160 FORJ=ITOI+18STEP2
170 Q=INT(RND(1)*12):IFQ=0THEN170
180 A=ASC(MID$(H$,Q,1))
190 POKEJ,A:NEXT:NEXT
200 NU=INT(RND(1)*100):IFNU=0THEN200
210 NU$=STR$(NU):RA=INT(RND(1)*3):IFRA=0
    THENGOTO210
220 IFNU<10THENNU$="0"+NU$
230 IFRA=1THENCL$(1)="LA PRIMA CIFRA E'
    "+MID$(NU$,2,1)
240 IFRA=2THENCL$(1)="LA SECONDA CIFRA E
    ' "+MID$(NU$,3,1)
250 CN=2:FORI=2TONU-1
260 A=NU/I:B=INT(A):IFA<>BTHEN290
270 IFCN=7THEN300
280 CL$(CN)="UN FATTORE DEL NUMERO E' "+
    STR$(A):CN=CN+1
290 NEXT
300 IFNU/2=INT(NU/2)THENCL$(CN)="IL NUME
    RO E' PARI"
310 IFNU/2<>INT(NU/2)THENCL$(CN)="IL NUM
    ERO E' DISPARI"
320 GB=VAL(MID$(NU$,3,1)):FORI=2TO9:A=GB
    /I:IFA=INT(GB/I)THENGOSUB1060:GOTO34
    0
330 NEXT
340 GB=VAL(MID$(NU$,2,1)):FORI=2TO9:A=GB
    /I:IFA=INT(GB/I)THENGOSUB1070:GOTO36
    0
350 NEXT
```

```
360 SD=VAL(MID$(NU$,2,1)):IFSD/2=INT(SD/
    2)THENCL$(7)="LA PRIMA CIFRA E' PARI
    "
370 IFSD/2<>INT(SD/2)THENCL$(7)="LA PRIM
    A CIFRA E' DISPARI"
380 SD=VAL(MID$(NU$,3,1)):IFSD/2=INT(SD/
    2)THENCL$(8)="LA SECONDA CIFRA E' PA
    RI"
390 IFSD/2<>INT(SD/2)THENCL$(8)="LA SECO
    NDA CIFRA E' DISPARI"
400 FORI=1TO9:IFI*I=NUTHENCL$(9)="IL NUM
    ERO E' UN QUADRATO PERFETTO"
410 NEXT
420 HO=BE+10:POKEHO,160
430 C1=6:R1=6:MA=BE+(R1*40)+C1:VE=PEEK(M
    A):POKEMA,13
440 C=10:R=18:PO=BE+(R*40)+C:VA=PEEK(PO)
    :POKEPO,209
450 A=PEEK(198):POKEMA,13:IFA=64THEN550
460 IFA=62THENGOSUB560
470 IFA=12THENGOSUB620
480 IFA=33THENGOSUB680
490 IFA=41THENGOSUB740
500 IFA=22THEN1040
510 GOSUB850:SOUND2,15,12:SOUND1,23,23
520 PRINT"{HOME}";LEFT$(RR$,2);LEFT$(CC$
    ,2);CL$;
530 TT=TT+CU
540 PRINT"{HOME}";LEFT$(RR$,23);LEFT$(CC
    $,7);"{RVS ON}ULTIMO:{RVS OFF}";CU;"
    {6 SPC}{RVS ON}TOTALE:{RVS OFF}";TT;
550 CU=0:POKEMA,141:GOTO450
560 IFR=0THENRETURN
570 R=R-2:PE=PO:PO=BE+(R*40)+C:DA=PEEK(P
    O):IFDA=32THENR=R+2:PO=BE+(R*40)+C:R
    ETURN
580 IFDA=13THEN920
590 GOSUB800
600 POKEPE,VA:FL=PEEK(PE):CU=VAL(CHR$(FL
    )):POKEPE,32:VA=PEEK(PO)
610 POKEPO,209:RETURN
620 IFR=18THENRETURN
630 R=R+2:PE=PO:PO=BE+(R*40)+C:DA=PEEK(P
    O):IFDA=32THENR=R-2:PO=BE+(R*40)+C:R
    ETURN
640 IFDA=13THEN920
650 GOSUB800
660 POKEPE,VA:FL=PEEK(PE):CU=VAL(CHR$(FL
    )):POKEPE,32
670 VA=PEEK(PO):POKEPO,209:RETURN
680 IFC=0THENRETURN
690 C=C-2:PE=PO:PO=BE+(R*40)+C:DA=PEEK(P
    O):IFDA=32THENC=C+2:PO=BE+(R*40)+C:R
    ETURN
```

vostro ingegno, supererete la prova.

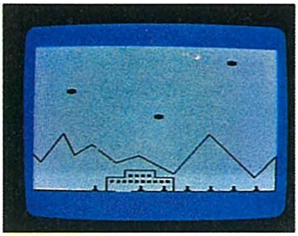
Scopo del gioco è indovinare un numero compreso tra 0 e 99, ottenendo nel contempo un buon punteggio. Per riuscirci dovete muovere una pedina in una scacchiera composta da numeri (0-9), da X e da punti di domanda. Sulla scacchiera si trova anche il Minotauro, dal quale dovete guardarvi. Se passate un numero, questo viene rimosso e sommato al punteggio, ma attenzione: nel caso in cui esso sia maggiore di 5, il Minotauro fa un passo verso di voi e, se vi raggiunge, il gioco termina con la vostra sconfitta. Se passate su una X, in cima allo schermo appare per breve tempo

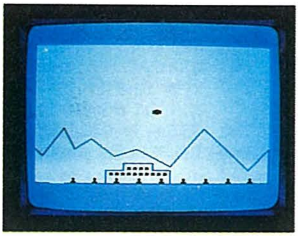
un'informazione riguardante il numero da indovinare. Se infine passate su un punto interrogativo, al punteggio viene aggiunto un numero causale.
Ricordatevi che non potete passare sugli spazi vuoti lasciati dai numeri rimossi. Per muovere la pedina usate i tasti I (sinistra), P (destra), Q (su) Z (giù); se vi trovate circondato da spazi, premete T per arrendervi. Quando pensate di aver indovinato il numero, spostate la pedina sul quadratino che si trova nella parte alta della scacchiera.

Tratto da Paper Soft N. 16/'85

```
700 IFDA=13THEN920
710 GOSUB800
720 POKEPE,VA:FL=PEEK(PE):CU=VAL(CHR$(FL
    )):POKEPE,32
730 VA=PEEK(PO):POKEPO,209:RETURN
740 IFC=18THENRETURN
750 C=C+2:PE=PO:PO=BE+(R*40)+C:DA=PEEK(P
    O):IFDA=32THENC=C-2:PO=BE+(R*40)+C:R
    ETURN
760 IFDA=13THEN920
770 GOSUB800
780 POKEPE,VA:FL=PEEK(PE):CU=VAL(CHR$(FL
    )):POKEPE,32
790 VA=PEEK(PO):POKEPO,209:RETURN
800 IFDA=63THENCU=INT(RND(1)*10)
810 FU=INT(RND(1)*9):DI=(40-LEN(CL$(FU))
    )/2
820 IFDA=24THENPRINT"{HOME}";LEFT$(CC$,D
    I);LEFT$(RR$,2);CL$(FU);:GOSUB1050
830 IFDA=160THENGOSUB1000
840 RETURN
850 IFCU<6THENRETURN
860 IFC1>CTHENC1=C1-2
870 IFC1<CTHENC1=C1+2
880 IFR1>RTHENR1=R1-2
890 IFR1<RTHENR1=R1+2
900 POKEMA,VE:MA=BE+(R1*40)+C1:IFPEEK(MA
    )=209THEN920
910 VE=PEEK(MA):POKEMA,13:RETURN
920 PRINT"{CLR}";LEFT$(RR$,10);"IL MINOT
    AURO TI HA MANGIATO!"
930 PRINT"{HOME}";LEFT$(RR$,13);"IL NUME
    RO ERA";NU;
940 PRINT:PRINT:PRINT
950 PRINT"VUOI GIOCARE ANCORA (S/N)?"
960 GETA$:IFA$=""THEN960
970 IFA$="S"THEN20
980 IFA$="N"THENEND
990 GOTO960
1000 FORI=1TO10:GETA$:NEXT
1005 PRINT"{CLR}";LEFT$(RR$,2);LEFT$(RR$
     ,3);"QUAL'E' IL NUMERO";:INPUTVT
1010 IFVT<>NUTHENPRINT:PRINT"SBAGLIATO!
     IL NUMERO ERA";NU:GOTO940
1020 PRINT"BRAVISSIMO!!{2 SPC}HAI BATTUT
     O IL MINOTAURO!"
1025 PRINT"{2 CUR.GIU}IL TUO PUNTEGGIO E
     ' STATO";TT
1030 GOTO940
1040 PRINT"{CLR}";:GOTO930
1050 FORI=1TO1500:NEXT:RETURN
1060 CL$(6)="UN FATTORE DELLA SECONDA CI
     FRA E'"+STR$(I):RETURN
1070 CL$(5)="UN FATTORE DELLA PRIMA CIFR
     A E'"+STR$(I):RETURN
```

DIFESA





```
10 GRAPHIC 1,1 : SCALE 0 : VOL 8
20 FOR I=0 TO 360 STEP 180
30 CIRCLE 1,100,100,6,6,,,I,120
40 NEXT I
50 BOX 1,0,7,6,10,,1 : BOX 1,2,2,4,6,,1
60 BOX 1,50,50,60,54,,1 : BOX 1,53,49,57
   ,55
70 SSHAPE S$,0,0,6,10 : SSHAPE C$,20,0,4
   0,20 : SSHAPE A$,49,49,61,55
80 SSHAPE M$,92,94,106,106 : GSHAPE C$,0
   ,0 : GSHAPE C$,50,49 : GSHAPE C$,94,9
   4
90 FOR I=20 TO 300 STEP 30
100 GSHAPE S$,I,190
110 NEXT I
120 X=RND(-TI) : Y=RND(-TI)
130 X=RND(1)*310 : Y=RND(1)*100 : AC=AC+
    1 : IF AC=11 THEN 410
140 G=INT(TI/100)
145 FOR J=13 TO 22 : CHAR 1,J,23,CHR$(19
    0) : NEXT J
146 FOR J=16 TO 19 : CHAR 1,J,22,CHR$(19
    0) : NEXT J
150 DRAW 1,0,150 : RESTORE 430 : DO
160 READ E,F : DRAW TO E,F
170 LOOP UNTIL E=0
180 GSHAPE A$,X,Y : SOUND 1,1008,8
190 GET G$ : IF INT(TI/100)>G+5 THEN 130
200 IF NOT(INT(TI/100)=G+4) THEN 240
210 DRAW 1,X+6,Y+7 TO AC*30-7,199 : DRAW
     0,X+6,Y+7 TO AC*30-7,199
220 SOUND 3,900,20 : GSHAPE C$,AC*30-10,
    189
230 IF CC(AC)<>1 THEN CC(AC)=1 : PD=PD+1
240 IF G$=CHR$(157) THEN K=K-4
250 IF G$=CHR$(29) THEN K=K+4
260 IF G$=CHR$(145) THEN K=0
270 IF G$<"0" OR G$>"9" THEN 390
```

All'inizio del gioco, su un paesaggio montuoso schematizzato, vi sono dieci postazioni contraeree predisposte per colpire le invasioni di astronavi nemiche. Da queste postazioni si può far fuoco sul nemico premendo i tasti numerici (da 1 a 0). Il tiro può essere aggiustato agendo sui tasti con le frecce a sinistra e a destra. Per raddrizzare immediatamente il tiro, pigiare il tasto con la freccia verso l'alto.

Le astronavi si presentano una alla volta e si muovono sempre verso il centro dello schermo. Possono trovarsi a diversa altezza, ma fortunatamente i cannoni sparano automaticamente alla quota giusta. Appare un'astronave ogni cinque secondi circa e al quarto secondo questa distruggerà un cannone se non sarà stata colpita nel frattempo. Dopo la decima astronave il gioco finisce e viene visualizzato il totale di astronavi distrutte e di postazione colpite. Il tutto è

condito da un'opportuna dose di suoni e rumori spaziali.
Il programma è stato scritto interamente in BASIC, senza alcun ricorso ad istruzioni come PEEK e POKE che richiederebbero conoscenze più approfondite del funzionamento della macchina. È un buon esercizio sulle istruzioni grafiche del C16, anche se ci si è limitati al bianco e nero per avere più risoluzione sullo schermo. Non sarà però difficile apportare qualche variazione in modo da poterlo usare in modo grafica multicolore.
Tratto da BIT N. 60/Aprile 1985.

```
280 V=VAL(G$) : IF V=0 THEN V=10
290 IF CC(V)=1 THEN 390
300 DRAW 1,V*30-7,189 TO V*30-7+K,Y
310 DRAW 0,V*30-7,189 TO V*30-7+K,Y
320 FOR B=1023 TO 993 STEP -2
330 SOUND 1,B,1 : SOUND 2,B-50,1
340 NEXT B : W=V*30-7+K
350 IF NOT(W>X+1 AND W<X+11) THEN 400
360 GSHAPE M$,X-2,Y : AD=AD+1
370 FOR B=900 TO 100 STEP -15 : SOUND 1,
    B,1 : SOUND 2,B-100,1 : NEXT B
380 GSHAPE C$,X,Y : GOTO 130
390 IF X<160 THEN X=X+1 : ELSE X=X-1
400 GOTO 180
410 GRAPHIC 0 : SCNCLR : PRINT : PRINT "
     ASTRONAVI DISTRUTTE:";AD
420 PRINT " POSTAZIONI DISTRUTTE:";PD
430 DATA 10,160,40,120,55,150,78,135,110
    ,160,140,150,185,175,230,120,290,180
    ,319,150
440 DATA 319,199,98,199,98,180,122,180,1
    22,170,161,170,161,180,185,180,185,1
    99,0,199
```

GRAF5






```
0 REM GRAF5
10 COLOR0,1:COLOR1,7,5:COLOR4,1
15 PRINTCHR$(142)CHR$(8)
20 POKE56,56:POKE55,0:CLR
30 US$=CHR$(147)+"{10 SPC}PREMI F1 PER U
   SCIRE"
40 KEY1,CHR$(133)
100 PRINTCHR$(147)
110 PRINT"OPZIONI :":PRINT:PRINT
120 PRINT"1 CREA CARATTERE":PRINT
130 PRINT"2 MEMORIZZA CARATTERE":PRINT
140 PRINT"3 CORREGGE CARATTERE":PRINT
150 PRINT"4 MOSTRA CARATTERI":PRINT
160 PRINT"5 SALVA SET DI CARATTERI":PRIN
    T
170 PRINT"6 CARICA SET DI CARATTERI":PRI
    NT
180 PRINT"7 FINE"
190 GETA$:IFVAL(A$)=0THEN190
195 I=VAL(A$)
```

```
200 ONIGOSUB1000,2000,3000,4000,5000,600
    0,7000
210 GOTO100
1000 PRINTUS$
1010 FORI=9TO16:CHAR1,16,I,"++++++++":NE
     XT
1060 PC=2424:XC=0:YC=0
1070 POKEPC,PEEK(PC)+128
1080 GETKEYA$
1090 A=ASC(A$):SP=0
1100 IFA=29ANDXC<7THENXC=XC+1:PC=PC+1:SP
     =1
1110 IFA=157ANDXC>0THENXC=XC-1:PC=PC-1:S
     P=-1
1120 IFA=17ANDYC<7THENYC=YC+1:PC=PC+40:S
     P=40
1130 IFA=145ANDYC>0THENYC=YC-1:PC=PC-40:
     SP=-40
1140 IFA=32THENPOKEPC+1024,81
1150 IFA=20THENPOKEPC+1024,43
1160 POKEPC-SP,PEEK(PC-SP)-128
1170 IFA<>133THEN1070
1180 FORI=0TO7
1190 BY(I)=0
1200 FORJ=0TO7
1210 BY(I)=BY(I)-2↑J*(PEEK(3448+7-J+40
     *I)=81)
1220 NEXTJ:NEXTI
1230 RETURN
2000 PRINTCHR$(147)
2010 PRINT"1 NORMALE":PRINT
2020 PRINT"2 REVERSATO":PRINT
2030 PRINT"3 SIMMETRIA VERTICALE":PRINT
2040 PRINT"4 SIMMETRIA ORIZZONTALE":PRIN
     T
2050 PRINT"5 RUOTATO DI 90 GRADI ";
2055 PRINT"IN SENSO ORARIO":PRINT
2060 GETKEYA$
2070 A=VAL(A$):IFA=0ORA>5THEN2060
2080 INPUT"CARATTERE NUMERO ";NC%
2090 IFNC%>255ORN%<0THEN2080
2100 ONAGOSUB2200,2300,2400,2500,2600
2110 FORI=0TO7:POKE14336+8*NC%+I,BY(I):N
     EXT
2120 RETURN
2200 RETURN
2300 FORI=0TO7:BY(I)=255-BY(I):NEXT
2310 RETURN
2400 FORI=0TO7
2410 FORJ=0TO3
2420 BD=(BY(I)AND2↑J)/2↑J:BY(I)=BY(I
     )-2↑J*BD
2430 BS=(BY(I)AND2↑(7-J))/2↑(7-J)
2435 BY(I)=BY(I)-2↑(7-J)*BS
```

Programmare nuovi caratteri con il Commodore 16 è facile, ma non molto immediato: è difficile cioè "vedere" che 24, 56, 103, 102, 103, 56, 24, 0 rappresentano un simbolo grafico. Sarebbe molto più comodo se si potesse disegnare direttamente il carattere sullo schermo e farlo memorizzare senza tanti calcoli, PEEK e POKE. Il programma GRAF5 fa precisamente questo. È commentato come al solito e puoi quindi eliminare facilmente certe parti che non ti interessano o aggiungerne altre per renderlo più adatto ai tuoi scopi.

All'inizio del programma si presenta sullo schermo il menu principale nel quale sono elencate le seguenti opzioni:

1. Crea carattere
2. Memorizza carattere
3. Corregge carattere
4. Mostra caratteri
5. Salva set di caratteri
6. Carica set di caratteri
7. Fine

Siccome il programma permette di crearsi un proprio set di caratteri, all'inizio si dovrà scegliere l'opzione 1 (Crea carattere). Premendo quindi il tasto [1], si presenta una griglia di crocette che rappresenta lo spazio a disposizione per la creazione del carattere. Le crocette delimitano dei quadratini bianchi, che potranno essere anneriti premendo la barra dello spazio. Spostando quindi il cursore e premendo la barra potremo creare

il nostro disegno. Se si vuole cancellare un punto, premere il tasto [DEL]. Per tornare al menu, premere [F1].
Dopo la creazione, il carattere deve essere memorizzato (opzione 2). Si presenta un nuovo menu dal quale potremo scegliere se memorizzarlo normale, inverso, a simmetria verticale, a simmetria orizzontale, oppure ruotato di 90 gradi in senso orario. Effettuata la scelta, occorre fornire il D/CODICE del carattere per la sua memorizzazione.
Si torna poi automaticamente al menu principale.
Se ora si vuole vedere il carattere come si presenta nella realtà, si sceglie l'opzione 4 e si preme il tasto del carattere in questione. Si torna al menu principale dove, se il carattere non ci soddisfa, sceglieremo l'opzione 3 (Corregge carattere) per effettuare le necessarie modifiche. Anche qui, alla richiesta "Carattere da correggere?" bisogna fornire il D/CODE (che per la A maiuscola è 1, ad esempio). Effettuate le correzioni si torna al menu con [F1] e,

```
2440 BY(I)=BY(I)+2↑J*BS:BY(I)=BY(I)+2
     ↑(7-J)*BD
2450 NEXTJ,I
2460 RETURN
2500 FORI=0TO3
2510 T=BY(I)
2520 BY(I)=BY(7-I)
2530 BY(7-I)=T
2540 NEXTI
2550 RETURN
2600 FORI=0TO7
2610 B2(I)=BY(I):BY(I)=0
2620 NEXTI
2630 FORI=0TO7
2640 FORJ=0TO7
2645 EX=(B2(I)AND2↑(7-J))/2↑(7-J)
2650 BY(J)=BY(J)OR(2↑(EX*I)*-(EX<>0))
2660 NEXTJ,I
2670 RETURN
3000 PRINTCHR$(147)
3010 INPUT"CARATTERE DA CORREGGERE ";NC%
3020 IFNC%>255ORN%<0THEN3010
3030 PRINTUS$
3040 FORI=1TO8:PRINTCHR$(17);:NEXTI
3050 FORI=0TO7
3060 FORJ=1TO16:PRINTCHR$(32);:NEXT
3070 FORJ=0TO7
3080 IFPEEK(14336+8*NC%+I)AND2↑(7-J)TH
     ENSI=-1
3085 IFSITHENPRINTCHR$(209);:SI=0:GOTO31
     00
3090 PRINTCHR$(43);
3100 NEXTJ:PRINT:NEXTI
3110 GOTO1060
4000 PRINTCHR$(147)"PREMI F1 PER TORNARE
     "
4005 PRINTCHR$(17)"PREMI I TASTI CORRISP
     ONDENTI"
4006 PRINT"AI CARATTERI CHE VUOI VEDERE"
4010 FORI=1TO2000:NEXTI
4020 PRINTCHR$(147);
4030 POKE65298,PEEK(65298)AND251
4035 POKE65299,(PEEK(65299)AND3)+56
4040 GETKEYA$
4050 IFA$<>CHR$(133)THENPRINTA$;:GOTO404
     0
4060 POKE65298,PEEK(65298)OR4
4070 POKE65299,(PEEK(65299)AND3)+208
4080 COLOR1,7,5:RETURN
5000 PRINTCHR$(147)
5010 PRINT"DISCO O NASTRO ?"
5015 GETDV$:IFDV$<>"N"ANDDV$<>"D"THEN501
     5
5020 PRINT
5030 INPUT"SET NUMERO ";NS%
```

```
5040 PRINT
5050 PRINT"FINO A CHE CARATTERE{SH SPC}V
     UOI SALVARE ";
5055 INPUTNC%
5060 IFNC%>255THEN5040
5070 IFDV$="N"THEN5500
5080 OPEN1,8,2,"@:SET #"+STR$(NS%)+",S,W
     "
5082 PRINT:PRINTDS$
5085 IFDSTHENFORI=1TO2000:NEXT:CLOSE1:RE
     TURN
5090 PRINT#1,CHR$(NC%);:FORI=0TO(NC%+1)*
     8-1
5100 PRINT#1,CHR$(PEEK(14336+I));
5110 NEXTI
5120 CLOSE1
5130 RETURN
5500 OPEN1,1,1,"SET #"+STR$(NS%)
5510 PRINT#1,CHR$(NC%);:FORI=0TO(NC%+1)*
     8-1
5520 PRINT#1,CHR$(PEEK(14336+I));
5530 NEXTI
5540 CLOSE1
5550 RETURN
6000 PRINTCHR$(147)
6010 PRINT"DISCO O NASTRO ?"
6015 GETDV$:IFDV$<>"N"ANDDV$<>"D"THEN601
     5
6020 PRINT
6030 INPUT"SET NUMERO ";NS%
6070 IFDV$="N"THEN6500
6080 OPEN1,8,2,"SET #"+STR$(NS%)+",S,R"
6082 PRINT:PRINTDS$
6085 IFDSTHENFORI=1TO2000:NEXT:CLOSE1:RE
     TURN
6090 GET#1,A$:NC%=ASC(A$):FORI=0TO(NC%+1
     )*8-1
6100 GET#1,A$:POKE14336+I,ASC(A$+CHR$(0)
     )
6110 NEXTI
6120 CLOSE1
6130 RETURN
6500 OPEN1,1,0,"SET #"+STR$(NS%)
6510 GET#1,A$:NC%=ASC(A$):FORI=0TO(NC%+1
     )*8-1
6520 GET#1,A$:POKE14336+I,ASC(A$+CHR$(0)
     )
6530 NEXTI
6540 CLOSE1
6550 RETURN
7000 PRINTCHR$(17)"SICURO ?"
7010 GETKEYA$
7020 IFA$="S"THENSYS32768
7030 RETURN
```

prima di poter vedere il carattere, occorre memorizzarlo con l'opzione 2.
Le opzioni 5 e 6 servono per archiviare o leggere da disco o nastro il set di caratteri così creato. Dopo la scelta della periferica di memorizzazione di massa, si deve dare il numero del set, per un successivo riferimento. Dopodiché il set viene caricato in memoria, o archiviato, a seconda dell'opzione.
L'ultima opzione (7. Fine) va premuta solo quando si vuole uscire dal programma e si è già salvato il set di caratteri creato. Se si risponde "S" (sì) alla prudenziale domanda "Sicuro?", il programma viene cancellato dalla memoria.
Tratto dal libro Commodore 16 sempre di più.

GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
DIVISIONE LIBRI

Le strenne firmate Jackson



COMPUTERGRAPHIA
Joan Scott
In 176 meravigliose e coloratissime pagine, uno splendido viaggio attraverso le immagini elaborate con le tecniche più avazate di computer-graphics.
Cod. 802P Lire 40.000

COFANETTI SPEEDY COMPUTER
L'informatica attraverso i testi e le immagini studiate per i bambini può diventare facile anche per ... mamma e papa.
Cod. CU001 Lire 45.000
Cod. CU002 Lire 45.000

COMPUTER IMAGE
Mauro Salvemini
Chi è ancora convinto che il computer limiti le possibilità creative dell'uomo, può scorrere nel libro, le splendide immagini di computer-art a colori e ... convincersi del contrario.
Cod. CI231 Lire 40.000

ROMANZO ROSA CON IL C64
Marco Bucceri Francesco Davini Stefania Deambrogi
Sei un tipo romantico? Ti piacciono i romanzi?
Il computer, attraverso un simpatico programma scritto per Commodore 64, collabora con te e con ... nella costruzione di un Vostro "Romanzo rosa".
Con floppy disk.
Cod. CC230 Lire 40.000



IMPARA IL BRIDGE CON IL COMPUTER
Claudio Trinchillo
Imparare il bridge con l'aiuto del computer diventa un piacevole passatempo. Un programma interattivo elaborato su IBM e su C 64 ti conduce passo passo a diventare ... quasi un esperto di bridge. Poi con un po' di applicazione ...
Con floppy disk per C 64
Cod. CC229 Lire 50.000
Con floppy disk per IBM
Cod. CC239 Lire 50.000

Puoi trovare le strenne Jackson nelle migliori librerie